

La frégate inquisitoriale « Foyer »

mercredi 28 avril 2010, par [Boss Smiley](#), [Kerk](#)



La frégate classe 'Foyer' (plus connue sous le sobriquet de **'Chevalet'** chez les non-Avestites) est le vaisseau inquisitorial par excellence. Son intérieur a le plus souvent été réaménagé afin de fournir de l'espace afin d'installer une chapelle, des salles d'interrogatoire et tout l'attirail requis par ses utilisateurs. Une large section des soutes est convertie, en vue d'abriter des priso... euh, des passagers. Chacun est consigné dans une étroite cellule crasseuse, qui peut si besoin héberger jusqu'à cinq personnes. D'éventuels hérétiques additionnels pourront être enfermés dans des cages, placées dans les soutes.

L'équipage de pont et les techniciens du vaisseau provient des rangs des Auriges et des Ingénieurs (en général des guildiens qui ont offensé leurs supérieurs et hérité de cette place en tant que punition). Les canonniers sont le plus souvent des confrères orthodoxes, instruits à la va-vite en matière d'armement (les Avestites répugnant à employer de tels mécanismes impies). Enfin, les Marines sont traditionnellement des zélotes Avestites lourdement armés, qui pour des raisons évidentes préfèrent les opérations d'abordage via sas aux promenades dans l'espace.

Du fait de l'intolérance que portent les Avestites aux Ingénieurs technolâtres, la présence de ces derniers n'étant la bienvenue qu'en salle des machines, les frégates classe 'Foyer' sont amplement renommées pour leur insalubrité et leur manque criant d'entretien. Les lumières pendent et marchent par intermittence, les ampoules cassées ne sont pas changées avant des semaines, des gaz s'échappent des conduits d'aération, et l'air sent le plus souvent le renfermé - à force, on se sentirait

presque chez soi, sur la planète Bûcher ! :)

- **Taille** : 6 (60 mètres de longueur, 20 de largeur, 15 de hauteur).
- **Type coque** : Planétaire (coque aérodynamique).
- **Machinerie** : Rapide.
- **Senseurs** : Radar 5 - les Avestites se contentent de matériel bon marché, facile à utiliser, et le moins hérétique possible.
- **Équipage** : 12. (Pilote, Navigateur, 2 Ingénieurs + 8 Artilleurs).
- **Marines embarqués** : 20.
- **Passagers** : Jusqu'à 50.
- **Soutes** : 70 tonnes.
- **Rapports Vitesse/Boucliers** :
 - Pleine puissance : 0/0
 - Vitesse 3/4 : 1/1
 - Vitesse 1/2 : 2/2
 - Vitesse 1/4 : 3/3
 - Arrêt : 4/4
 - Boucliers de combat (en option) : Maximum 3
- **Armement** :
 - 1 Canon à grappin.
 - 8 Blastors calorifiques (4 sur chaque flanc).
 - 1 Tourelle (deux canons Gremlin).
- **Vitalité** :
-10/-8/-6/-4/-2/[0/0]

