



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Fading suns > Aides de jeu > Technologie > Technologie spatiale > **Les coûts d'entretien d'un vaisseau**

Les coûts d'entretien d'un vaisseau

mercredi 28 avril 2010, par [Boss Smiley](#), [Kerk](#)

Coûts au sol

Ces charges, qui comprennent les parts dues aux Ingénieurs, Recruteurs, Fouinards, sont le plus souvent versées à la Capitainerie du Spatioport (généralement tenue par les Auriges) sur lequel le vaisseau a atterri.

- Taxe d'atterrissage : 50 Fénix.
- Visa planétaire : 5 Fénix/personne.
- Impôt/Taxe d'importation : Jusqu'à 5% de la valeur de la cargaison.

Location d'un hangar :

- Vaisseau de taille 1-3 : 25 Fénix/jour.
- Vaisseau de taille 4-5 : 50 Fénix/jour.
- Vaisseau de taille 6-7 : 75 Fénix/jour.

Emploi de dockers :

- Charger/décharger la cargaison : 1 Fénix/100 kg.
- Surveillance du vaisseau : 3 Fénix (par garde et par jour).

Ravitaillement :

- 1 Fénix par jour de nourriture et par personne.

Radoub :

- 100 Fénix (par point de vitalité et par niveau de taille).

Soldes

Les soldes sont généralement versées à l'arrivée du vaisseau ou après que les termes du contrat aient été remplis (le capitaine étant peu désireux que la moitié de son équipage l'abandonne alors que le vaisseau vient à peine d'atterrir).

Notez que ces salaires sont réservés au personnel compétent (il faudra d'ailleurs rajouter 1 Fénix/saut pour chaque niveau de compétence au dessus de 5). Le personnel non-spécialisé ou recruté de force pourra être sous-payé - au risque d'un travail médiocre, voire de sabotage...

- Pilote : 20 Fénix/saut.
- Navigateur : 10 Fénix/saut.
- Ingénieur : 15 Fénix/saut.
- Canonnier : 5 Fénix/saut.
- Marine : 5 Fénix (10 pour un vétéran ou un Maraudeur).