



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Aides de jeu > Matériel, équipement & technologie > **Escorteur Hypérion**



Escorteur Hypérion

samedi 26 février 2011, par [Sith](#)

Caractéristiques

- Type : Escorteur Azuréen Hypérion
- Catégorie : Véhicule léger (V-)
- Nation : Alliance Azure
- Coût indicatif : Non disponible/Modèle unique
- Disponibilité (marché noir) : Non disponible
- NT estimé : IV
- Longueur : 78 m
- Diamètre : 11m
- Poids : 5 406 tonnes
- Equipage : 15
- Source d'énergie : Générateur à fusion azuréen
- Autonomie : 100 ans
- Dispositif de secours : Module Energétique Anaérobie Rechargeable NT IV (MEGAR)
- Autonomie : 10 jours à 7 nœuds
- Profondeur : Opérationnelle : -15 000 mètres / Limite : -18 000 mètres / Ecrasement : -22 500 mètres

Attributs et équipements

- Gabarit : 20
- Ossature : Tical
- Architecture : Normale
- Résistance aux dommages : -5
- Résistance aux dommages (MA) : -5 ou -10 contre les explosions
- Modificateur d'intégrité : +4
- Coque : 141 mm d'hyper acier moléculaire
- Plaque d'armure supplémentaire : non
- Blindage : 17
- Manœuvrabilité : 16
- Vitesse, VIT (points de mouv.) : 15(4) (Double propulseur à hélice inversé pour 46 nœuds)

- Accélération : 0 à 46 nœuds en 1 minute 42 secondes
- Ponts : 4
- Tranches(s) : 3 par pont plus le module d'armement
- Cloison(s) étanche(s) : 2
- Ecoutille(s) externe(s) / porte(s) : 3/0
- Fret / Volume : 699 tonnes (874 m³)
- Sonar : Exceptionnel / Supérieur
- Complément : 5 commandos marins ou 20 soldats : aucuns drones : Lance leurres
- Modules d'armement : Lance torpilles bitubes taille 5 (25 torpilles) et un barillet torpilles taille 6 (10 torpilles). Lances leurres niveau 13 (20)
- Systèmes particuliers : Auto-pilote, Alerte, Calculateur de tir, Caméra, Détecteur d'acquisition, Système de défense écho+, revêtement anéchoïque.

Historique

L'escorteur Hypérion fait partie de vaisseaux de classe Keats que l'Alliance Azure allait mettre en service dans le conflit contre l'Empire des Généticiens. La classe Keats était étudiée pour que deux composantes se complètent parfaitement : des escorteurs et des frégates. En revanche, ces unités ne devaient être que faiblement armées. Leur faible armement devait être compensé par leur furtivité. La classe Keats arriva trop tard et il n'existe à ce jour qu'un escorteur et une frégate de cette classe. L'escorteur possède la dénomination "Hypérion". La frégate est l'"Endymion".

Note additionnelle : Les sonars de l'Hypérion possèdent un bonus de +1 dans tous les tests en mode passif. En mode actif, utilisez les bonus et malus donnés dans le LdB et la MAJ écran et LdB.



L'Hypérion possède le système Iridium. Ce système prend lieu à la place de l'armement et des torpilles qui auraient pu être emmagasinées. Le système Iridium, quand il est enclenché, génère un champ de force antibruit autour du bâtiment. Cela permet de réduire la portée de détection des sonscons

ennemis de moitié et de doubler tous leurs malus de détection que ce soit en mode actif ou passif. Par contre, quand le système iridium est engagé, la vitesse est réduite de moitié. Si le champ est utilisé plus d'une heure d'affilée, il faudra effectuer des jets d'incidents sur la partie moteur toutes les 5 minutes.