



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Appel de Cthulhu > Inspirations > Inspirations Directes >
Comment faire des recherches ?

Comment faire des recherches ?

vendredi 29 avril 2005

Une idée de scénario ou de campagne vous est venue, et ce scénario/campagne se déroule dans un cadre un peu original. Vous désirez donner de ce cadre une description complète et aussi véridique que possible. La seule solution, si rien de tel n'est proposé par la gamme de suppléments de l'Appel de Cthulhu, sera de faire vous même des recherches. Si vous êtes motivé, mais que vous n'avez aucune idée de par où commencer, cet article devrait vous aider.

Tout d'abord, vous devez définir les informations dont vous avez besoin. Pour la description d'un pays, vous aurez probablement besoin des informations suivantes (entre autres) :

- Des données géographiques, des cartes
- Des données historiques, chronologies, personnages célèbres
- Des infos sur les us et coutumes des habitants, les langues parlées
- Les tarifs, la monnaie courante, différents moyens de se loger, de se déplacer
- Des infos sur le folklore local

Ensuite, déterminez les sources d'informations auxquelles vous avez accès. Il y a tout d'abord votre bibliothèque personnelle, différentes bibliothèques dans votre région, les bibliothèques universitaires, le stock des diverses librairies et maisons de presse. Ces deux dernières sources dépendront de vos

moyens, bien entendu.

Premièrement, commencez par recueillir une masse d'informations de base, sans discernement, afin de voir ce qui est immédiatement disponible. Pour cela vous disposez de tous les ouvrages généralistes des bibliothèques, à savoir atlas, encyclopédies, etc. Une excellente source d'informations à disposition de tous est la collection Que sais-je. La plupart des bibliothèques possèdent une grande partie de la collection et, au sein de cette collection, vous pourrez trouver des données sur pratiquement tout. Si ces ouvrages sont un peu rébarbatifs ils se veulent exhaustifs et sont très satisfaisant pour la plupart. Vous pourrez trouver dans le catalogue des titres parfois surprenants, et nous vous en avons sélectionné certains. Notez que vous devriez acheter et conserver certains de ces titres car ce sont de véritables ouvrages de référence, et bien moins cher qu'un supplément de jeu de rôle.

Une fois ces informations récoltées, essayez de les organiser par thèmes. Ceci fait, relisez-les et notez ce qu'il vous manque d'important. Notez également toutes les allusions qui vous semblent intéressantes et qu'il vous semble intéressant de développer. Enfin, notez les références bibliographiques que vous avez pu voir dans les encyclopédies que vous avez consultées.