



## Immersion#1\_la contrebande

samedi 28 juillet 2012, par [rodi](#)

### En bref

Le premier numéro d'Immersion est donc comparable à un supplément. Les traditionnelles parties s'y retrouvent donc. Les rédacteurs sont Missdo, Alacabone, Messahodyn, Sith, Gwenael, Bubu et rodi, auxquels s'ajoutent Orce et Nicolaris, participants plus ponctuels. Vous trouverez en le parcourant ou en vous y immergeant les informations suivantes :

- Editos, dont un de Philippe Tessier, et crédits.
- Une nouvelle de Sith, un des grands contributeurs du SDEN, présentant le thème.
- Les projets du SDEN présentés sous forme de nouvelle par votre humble serviteur. L'article reprend aussi les nombreux travaux qui y sont menés.
- Un article de fond par Alacabone sur la contrebande présentant les acteurs et les différentes techniques de ce monde si particulier. Cet article est le centre du fanzine tant il est précis et conséquent.
- Un rappel des informations concernant la contrebande à Equinoxe, en Hégémonie et en Ligue Rouge par Missdo. Toutes les informations sont tirées des différents suppléments officiels.
- Une nouvelle, toujours sur le thème de la contrebande par Messahodyn.
- Des règles additionnelles sur la contrebande avec les tarifs et les conséquences possibles de jets de contrebande avec une très utile table des catastrophes. Toujours par Alacabone !



- Un navire de contrebandier, le Smuglee, avec toutes les caractéristiques nécessaires à une prise

en main rapide. Par Alacabone bien sûr.

- Le développement du Background de PNJ officiels (Lem Askaloum, Limouss Kit et Piotr Osprey). Etant présenté uniquement en quelques lignes dans les suppléments officiels, ces textes seront d'une grande aide si vous souhaitez les utiliser.
- Des relations en tout genre prêtes à jouer. Il y en a beaucoup !
- Des synopsis. Il y en a aussi beaucoup !
- Un scénario de Bubu intitulé **Pas de pause durant le travail**, autrefois paru dans le magazine Dragon Rouge. Les personnages y découvriront une vieille mine abandonnée et en prendront possession. A moins que... Les plans très intéressants pourraient être utilisés dans d'autres circonstances.

Les difficiles étapes de la relecture et de la mise en page sont revenues à Gwenael. Merci à lui pour cet éprouvant travail.

### Ce qu'on en pense

On aime sur le SDEN ! On y a participé et on a bien poussé pour que ça sorte. Ce fanzine que l'on pourrait qualifier de supplément sur la contrebande a été très apprécié par les lecteurs lors de sa mise en ligne. Il y a en effet des musts comme le chapitre de fond sur la contrebande et celui sur les règles. Les deux sont dus à Alacabone. Un grand bravo à lui. Les différents chapitres sont tous de bonne facture et très complémentaires les uns des autres. Les illustrations, à part quelques unes, proviennent des suppléments. on remercie d'ailleurs Bbe pour cela. Il manque donc des illustrations originales. Mais cela devrait être corrigé dès le second numéro d'Immersion consacré aux loisirs.



Le style des différents rédacteurs s'accorde très bien et si certains chapitres sont plus agréables à lire que d'autres et que quelques coquilles sont passées entre les mailles du filet des relecteurs, l'ensemble, est pour un premier numéro amateur de très bonne qualité. Si on pouvait noter, on lui mettrait un très bon 8/10 !

Mais, ce fanzine a un autre intérêt. Réalisé à la fois par les membres du site officiel et du SDEN, il se voulait un moyen de relancer la communauté

quelque peu moribonde. Il semblerait que cela fonctionne avec l'arrivée de nouveaux rédacteurs très motivés et surtout des illustrateurs de talent !

### **Le coin du libraire**

Ce fanzine / supplément est bien entendu gratuit puisqu'il a été réalisé par les fans. Par conséquent, et malheureusement, il n'existe qu'en PDF. Il est téléchargeable en cliquant [ici](#).