



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Inspirations > Films > **Sanctum**



Sanctum

lundi 27 août 2012, par [rodi](#)

Le synopsis

Plongeur expert et spéléologue à la renommée mondiale, Frank McGuire se lance dans l'exploration à haut risque des grottes immergées d'Esa'ala, dans le Pacifique sud. Il emmène avec lui, entre autres, son fils de dix-sept ans, Josh, le milliardaire Carl Hurley, qui finance l'expédition, et sa compagne du moment, une alpiniste de grand talent. L'équipe s'engage alors dans le plus vaste, le plus mystérieux et le plus inaccessible des réseaux de grottes du monde.



Lorsqu'une tempête tropicale s'abat sur la zone, l'équipe située dans le camp avancé, est obligée de s'enfoncer dans le labyrinthe sous-marin pour survivre. Désormais perdus dans un décor incroyable, ils doivent absolument trouver une issue avant qu'il ne soit trop tard. Ce monde inconnu ne leur pardonnera aucune erreur...

Ce qu'on en pense

Les images sont réellement superbes et le scénario s'il est assez linéaire, ce qui est compréhensible pour un film de ce genre, est parfois surprenant. Le huis clos est très bien réussi et l'atmosphère est parfois très angoissante. On ressent l'humidité et l'étouffement de certaines cavernes. Certaines scènes sont aussi vraiment flippantes.

Le film casse également un peu les codes, car si dans la plupart des blockbusters hollywoodiens, les auteurs et réalisateurs ont du mal à faire mourir leur héros, ce n'est pas le cas ici mais on ne vous en

dira pas plus... Esa'ala est vraiment sans pitié et cela se traduit dans le film par une mortalité rapide et nombreuse.

L'histoire entre Franck et son fils Josh est certes un peu mielleuse mais comme le sont certains de nos PJ et PNJ.

A voir donc !

Les adaptations possibles

Ce film n'est pas une inspiration vraiment polarienne, puisque le monde actuel y est présenté. Nuls Généticiens ou complots hégémoniens, mais si vous désirez jouer l'exploration d'une grotte ou de ruines de surface, ce film pourrait vous aider à concevoir les scènes clés de votre histoire. De même, il pourra vous inspirer décors et ambiance.

Les amoureux du matériel y trouveront également leur bonheur. Tout y passe en effet, du matériel de plongée à celui de communication en passant par les ordinateurs permettant des numérisations 3D. Voit-on ici la touche de James Cameron, fondu de plongée sous marine et d'abysses impénétrables, mais également conseiller technique sur le film ?

A utiliser donc pour un scénario mêlant plongée et exploration.

Du côté de la vidéothèque

- Date de sortie : février 2011.
- Durée : 1h 45min.
- Réalisateur : Alister Grierson.
- Acteurs : Richard Roxburgh, Rhys Wakefield, Alice



Parkinson...

- Genre : Aventure, Drame, Action.
- Production : Australie et Etats-Unis.