



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Zebra Island > **Zebra Island, le jeu de rôle pirate**



Zebra Island, le jeu de rôle pirate

dimanche 10 mars 2013, par [Capt'nBlam](#), [rodi](#)

Le mot du capt'n

Ohé du bateau !

Mon nom est Benjamin Lamarck, Capitaine Pirate (de Légende) de son état. Au fil de mes non moins légendaires voyages, j'ai rassemblé une grande quantité d'informations sur le Monde Connu, un monde étrange et pourtant aussi familier, où naviguent Pirates, Corsaires et Vaisseaux de la Marine Neumayeure et vivent d'extraordinaires aventures...

[Zebraisland RPG](#) est un jeu de rôles pirate humoristique et drôle mais pas que... Enfin quoique si et puis d'ailleurs chacun peut en faire un peu ce qu'il veut : on y joue un Pirate - là encore, ce n'est qu'une suggestion de présentation non contractuelle.. si vous préférez jouer un collecteur des impôts pas-de-loupais, c'est votre vie ! - qui court après les trésors, les femmes, la gloire, la liberté de naviguer sous les cieux d'azur - et les

tempêtes catastrophiques - etc. (liste non exhaustive, barrer les mentions inutiles).

Le site présente un système de jeu complet, la méthode de création des personnages, le début d'un atlas mondial du Monde Connu qui est complété au fil du temps, un scénario de début de campagne (là encore, la suite est déjà en préparation), ainsi que quelques personnages pré-tirés et PNJ's et les illustrations délirantes du Sieur [LoF](#).

Si vous allez voir [Zebraisland RPG](#), n'hésitez pas à laisser un message, vos remarques, éventuellement déjà vos expériences avec le jeu (on peut rêver, même quand on est une légende) soit sur ce forum, soit sur le livre d'or du site..

(Il y a même une version Angliche - des fois que ça serve ! - traduite par le Capitaine lui-même et par un de ses acolytes, Florent Lenègre.)

Capitaine B. Lamarck alias Capt'nblam