



Honour the Chapter - VO 2012

mardi 21 mai 2013, par [Fredraider](#)

Alors que les frères de bataille sont issus pour la plupart des chapitres connus comme : les Blood Angels, les Space Wolves, les Ultramarines, et d'autres, formant les Chapitres de la Première Fondation. Puis, des Chapitres furent générés de ces premières légions, lors d'une Deuxième Fondation. Certains de ces chapitres sont tout aussi célèbres que leurs primogéniteurs, tandis que d'autres sont nés sans tambour ni trompette. Dans un petit nombre de cas, les frères de bataille pourraient être les derniers Space Marines vivants de leur Chapitre. Chapitre qui aurait été terrassé par les guerres incessantes du 41ème millénaire.



Chapter I : The Emperor's Finest

Le chapitre I donne aux joueurs et aux meneurs de jeu des informations générales sur un certain nombre de chapitres dont les plus célèbres de la Deuxième Fondation et des fondations suivantes, y compris les célèbres Blood Ravens. Le chapitre détaille les modalités de création de personnage, ce qui permet aux joueurs de créer un unique frère de bataille tiré d'un de ces plus célèbres chapitres Space Marines.

- Blood Ravens
- Red Scorpions
- Marines Errant
- Flesh Tears
- Crimson Fists
- Howling Griffons
- Novamarines
- Raptors
- Carcharodons

Chapter II : Legacy of Glory

Le deuxième chapitre décrit un certain nombre de Chapitres Space Marines moins connus, bien que chacun d'eux est aussi dédié à la défense de l'Imperium. Les chapitres couverts varient énormément de caractère et de comportement, ce qui signifie qu'il n'y a pas deux tactiques communes. Les équipes d'extermination doivent jamais se ressembler. Chaque Chapitre successeur contient des informations de base, des règles de création de personnage, et des synopsis que les joueurs peuvent utiliser pour lier le personnage dans le récit global de la campagne. Le Chapitre II continue de fournir un ensemble de règles particulières pour créer un frère issu de la Légion des Damnés. Cette carrière unique devient disponible pour un joueur dont le personnage vient d'être tué à l'apothéose d'une mission. Enfin, le chapitre fournit un ensemble de règles de création de personnage pour les joueurs qui souhaitent créer des frères de bataille issu d'un chapitre de leur création. Ce sont des personnages tirés d'un chapitre qui, pour diverses de raisons, n'ont plus aucun lien étroit avec celui-ci, ou peut-être que son héritage génétique est perdu.

- Doom Eagles
- Fire Angels
- Silver Skulls
- Knights of the Raven
- Sons of Medusa
- Fire Hawks
- Astral Claws
- Exorcists
- Fire Lords



- Minotaurs
- Star Phantoms
- Invaders
- Legion of the Damned



Chapter III : The Vault of Relics

Le chapitre III fournit un arsenal unique pour chaque chapitre détaillé dans Honour the Chapter. En équipant leurs personnages de cet arsenal et des reliques légendaires, les joueurs peuvent faire de leurs frères de bataille, des Space Marines à part entière et dans le ton de leur Chapitre tutélaire.



Chapter IV : The Chapter's Due

Le dernier chapitre de ce livre est une mine

d'informations, de conseils et d'idées pour les meneurs de jeu cherchant à intégrer les informations présentées dans les sections précédentes dans leur campagne. Il fournit des conseils sur les interactions entre des frères de bataille tirés de chapitres différents. Certaines de ces interactions pourraient s'avérer complémentaire à une autre, rendant l'équipe d'extermination beaucoup plus grande que la somme de ses parties. D'autres peuvent causer des frictions, qui sont intéressantes et divertissantes pour les joueurs et comme les meneurs du jeu !

Commentaire personnel : c'est un supplément très facultatif... Uniquement pour des joueurs qui souhaiteraient incarner des Space Marines de Chapitre inhabituel qu'ils apprécient grandement... Les informations sur les Chapitres demeurent très intéressantes mais leur utilité à proprement parler dans une campagne est plus qu'anecdotique...

Les illustrations de l'article sont de FFG et issues de ce supplément Deathwatch.