



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > SorCellerie > Inspirations > Jeux vidéos > **[Jeu vidéo]**
The Secret World



[Jeu vidéo] The Secret World

dimanche 2 juin 2013, par [rollytroll](#)

The Secret World

The Secret World est un monde en ligne massivement multijoueur doté d'un environnement contemporain unique, offrant à vos personnages une liberté de progression inégalée. Imaginez que toutes les légendes urbaines, toutes les thèses du complot et tous les mythes soient fondés. Imaginez un monde dans lequel vous pouvez incarner ce que vous voulez, sans restriction de classe ou de niveau. Ce sont les bases mêmes de The Secret World, le jeu en ligne massivement multijoueur de Funcom, qui se déroule dans notre monde moderne.

Sociétés secrètes

En tant que nouvel initié de *The Secret World*, vous devez choisir votre allégeance avec soin, car votre décision influencera l'avenir de l'humanité à tout jamais.



Dans un monde où chaque thèse du complot, chaque mythe, chaque légende urbaine et chaque conte dit vrai, trois antiques sociétés tirent les ficelles et décident de notre destin.



Insoupçonnables instigateurs de l'évolution, ils comptent sur une violence discrète pour changer en tsunamis ravageurs les vaguelettes qu'ils engendrent.

Illuminati : « *Sex, Drugs & Rockefeller* » • Marionnettistes de l'ombre et manipulateurs patentés, ils sont prêts à tout pour assouvir leur soif de pouvoir et d'argent.

Templiers : « *Nous délivrer du Mal* » • La vieille garde, affable et sophistiquée, mais aussi brutale et farouchement intransigente dans sa croisade contre les ténèbres.


Lieux de pouvoir

Explorez des lieux connus du monde actuel... et d'autres dont vous ignorez tout.

Imaginez un monde où les vampires boivent le sang des mortels dans les discothèques de Londres, où les loups-garous rôdent dans les galeries du métro de New York et où les démons se cachent dans les ombres de Séoul. Vous y êtes ? Alors, cessez de l'imaginer et entrez dans le monde secret.

- **Le Polaris** est un vaisseau fantôme rempli de draugs
- **Le phare de Kingsmouth** est un phare illuminati hanté par un écrivain excentrique
- **Les bois maudits** est une bonne vieille forêt hantée
- **L'académie d'Innsmouth** est une université
- **L'Atlantic island Park** est un parc d'attraction à l'abandon bâti sur une ferme hantée
- **L'Overlook Motel** est un hôtel isolé et abandonné façon Shining
- **La chapelle du Prince** est un mausolée perdu au fond d'une vieille forêt d'Europe
- **Le site du crash** est le site archéologique égyptien d'une ancienne cité des morts
- **Londres** dissimule Ealdwic, un quartier occulte



verrouillé par les Templiers, le coeur secret de la cité londonienne 

- **New York** est le QG des Illuminati, un sanctuaire sous surveillance situé au milieu d'un labyrinthe de ruelles à la périphérie de Manhattan
- **Séoul** est la capitale des ombres actuelle des Dragons, une cité interdite perdue au milieu des brumes et des mystères
- **Le désert brûlé** est le lieu où les ténèbres sous l'égide du Pharaon Noir ont ouvert une brèche pour se répandre dans notre monde.

Les Personnages



Toutefois, certaines combinaisons étant plus efficaces que d'autres, ce sont dégagés des Archétypes comme le Ninja, le Pistolero, le Bourreau, le Garde du corps, le Mage, le Néochaman. L'Illusioniste, le Pandémoniste, le Soldat, le Gladiateur,





le Nécromancien, le Seigneur de guerre, le Théoricien du chaos, l'Homme de main, le Prédicateur, l'Exorciste, le Tueur, le Guerrier, le Chasseur, le Puritain, l'Escroc,



le Thaumaturge, le Budoka, le Mercenaire, le Paladin, le Moine, le Débrouillard, le Sorcelleur, le Croisé, le Wu, l'Assassin, le Chasseur de prime, le Chasseur de sorcières...

Les Monstres

- **Wendigos** sont des goules affamées dévorés par une faim insatiable.
- **Profonds** sont des créatures amphibies qui vivent au fond des océans.
- **Akabs** sont des choses ailées hybrides avec de faux airs de byakhees.

- **Draugs** sont des humains qui ont mutés suite à l'infection de la Souillure.
- **Revenants** sont des mort-vivants magiques du type "Implacables" 
- **Djinns de feu** sont des démons élémentaires de flamme
- **Épouvantails** sont des sortes de poupées vaudou de taille humaine.
- **Spectres** sont des fantômes tangibles et malfaisants.
- **Zombies** sont des cadavres réanimés, des infectés affamés.
- **Sauterelles** sont des monstruosité insectoïdes ailées.
- **La main d'Aton** est une momie constituée d'esprits de morts.
- **Les Croquemitaines** sont des slashers monstrueux qui se nourrissent de peur. 
- **Le Golem de boue** est une marionnette de boue, construct animé magiquement.
- **Jack o'Lantern** est un homme trahi et transformé en monstre.
- **Les Mânes** sont des faucheuses venues couper les fils de certaines destinées.

L'intérêt pour sorCellerie

Les noms des factions vous semblent familiers ? Les Dragons représentent les Dragons-tempêtes. Les Illuminati ont un côté Rosecroix très prononcé. Quand aux templiers, ils sont un mélange entre l'Ordre du Temple et la Société des Sentinelles.

Le thème de ce jeu vidéo est donc très similaire à celui de sorCellerie et forme une transition très intéressante avec ArmaGeddon, (le jeu de rôle-extension de sorCellerie). La guerre fait rage dans les ombres entre les sociétés occultes et ce jeu vidéo fourmille de scénarios qui feront le bonheur de meneurs de jeu en panne d'inspiration. Outre les sempiternelles et très classiques chasses au monstre (très inspirées par le folklore lovecraftien), on retrouvera des missions d'infiltration et d'investigation, mais surtout une intégration dans une histoire de fond qui leur donne impact et sens.





En quelques mots : Des personnages issus du folklore de SorCellerie se battant contre les rejetons des Ténèbres dans un monde inspiré par l'univers de Lovecraft !