



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > SorCellerie > Inspirations > BD > **[BD] L'heure des sorcières**



## [BD] L'heure des sorcières

jeudi 9 mai 2013, par [rollytroll](#)

### Le pitch



Les cartes ont été distribuées. Chacun a son jeu en main. Et ça commence mal...

- Pour Charity, ça commence par un nouveau bureau et une valise pleine de billets verts.
- Pour Dex, ça commence avec un cadavre dans le coffre arrière de sa voiture, sur la route de Vegas.
- Pour Amy, ça commence par un paquet express sans adresse d'expéditeur.

Et maintenant, la partie est lancée, il faut jouer.  
Avant que Mademoiselle Blanche ne dise que rien ne va plus.  
Avant que les douze coups ne retentissent jusqu'à minuit.

Minuit...  
... l'heure des sorcières !



### L'avis

Monsieur Blue distribue des cartes magiques dans la rue.

Monsieur Black se ballade pieds nus ne parlant que par citations littéraires.

On sait peu de choses sur Mademoiselle Rouge si ce n'est qu'elle a porté chance aux hommes.

Mais ce qui est sûr c'est que Mademoiselle Blanche fut brûlée à Salem.

Ce qui explique que Grey, Monsieur Gris l'attendit pendant des siècles.

C'est du moins ce que raconte Mademoiselle Blanche à son psychiatre.



Entre illusion et réalité, les destins des sorciers, sorcières et simples mortels se lient et évoluent jusqu'au dénouement final.

Un album où l'étrange est le véritable maître et qu'il vous faudra sans doute relire une seconde fois pour bien saisir tous les tenants et aboutissants d'une intrigue délicieusement alambiquée qui attend les dernières pages de l'histoire pour finir de placer dans un ordre cohérent tous les pièces du puzzle. Vraiment très bon !

**En une ligne : Une histoire de sorcellerie, de malédiction et de destins croisés.**