



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Chivalry & Sorcery > Suppléments > **Swords & Sorcerers**



Swords & Sorcerers

lundi 6 juin 2016, par [Lord Doom](#)

Ce livre décrit les peuples Vikings, Mongols, Gaels, Pictes et Celtes. Chacune de ces nationalité est entièrement décrite en termes d'organisation sociale, d'organisation militaire, de classe de magicien, et de système politique/économique.

Un nouveau système de wargame est également présenté pour accélérer la résolution du combat de masse. Enfin, un ensemble de tables pour le calcul des exploitations féodales et la construction des forteresses est également inclus dans ce livre de règle.

Ce supplément est destiné à ajouter des nationalités et des régions en marge de l'Europe médiévale afin de compléter le monde de l'Europe médiéval et

n'est donc utile que pour ceux qui souhaitent créer des personnages ou des armées en dehors du contexte européen standard trouvé dans *Chivalry & Sorcery*.

Cependant, les nouvelles classes de magiciens sont très intéressantes à découvrir et à faire jouer. Je pense notamment au Galdr et à l'utilisation des runes nordiques comme dans [Yggdrasill](#).

A noter enfin, que *Swords & Sorcerers* est [gratuitement téléchargeable](#) sur **drivethrurpg**.