



## Destrier

lundi 11 avril 2016, par [Lord Doom](#)

*Destrier* est une aide de jeu pour la première édition de **Chivalry & Sorcery**. Le livre compte 24 pages de texte et 7 pages de cartes à découper. Le système de carte pour le combat individuel permet de simplifier le système de combat.

Certains joueurs se sont opposés à ce degré de complexité, tandis que d'autres ont joyeusement poussé dans le réalisme. Pourtant, même ceux qui sont prêts à se prendre la tête pour atteindre un degré de réalisme dans le système de combat ont eu envie d'une certaine forme de rationalisation. Une réponse à ce problème est venue d'une campagne C&S en Caroline du Nord menée par [Wes Ives](#).

Après une série de modifications, ce nouveau système a été adopté dans la campagne originale. Ainsi il permet de s'affranchir des nombreuses tables et de la complexité du système de combat sans changer les options de tactique du système de base et sans réduire le réalisme des combats de C&S.

*Destrier* propose un système de carte pour montrer les décisions tactiques faites et fluidifier les combats afin de mettre fin à la paperasse. Les cartes ont l'avantage supplémentaire de rendre l'ensemble du système plus facile pour les joueurs débutants ce qui permet d'accélérer les événements en partie de jeu.