



Arrowdown

lundi 15 décembre 2014, par [Fredraider](#)

Sommaire

- Introduction - p. 3
- What's Going On - p. 3
- Prologue - p. 4
- Scene One : Welcome to Arrowdown - p. 4
- Scene Two : Operation Timekeeper - p. 9
- Scene Three : Coming Like a Ghost Town - p. 12
- Scene Four : Merry Go Round - p. 13
- Scene Five : The Plastic Court - p. 14
- Scene Six : Monroe's, Open For Business - p. 15

L'introduction

Ce scénario est vif et trépidant à la vitesse d'une flèche ! Prévu pour deux compagnons et le Docteur, ils auront l'occasion tour à tour de briller, tant les tâches vitales à accomplir sont diverses et variées mais toutes ont un dénominateur commun, l'urgence de la situation !

L'action prend place dans le petit village de pêcheur « Arrowdown » blotti au creux d'une verdoyante prairie et d'une magnifique plage de sable blanc. Un cirque et ses jeux brillent de mille feux non loin du village. Cette carte postale d'un paisible village de pêcheurs silencieux et placide, fantôme... cache une sourde menace...

Commentaire personnel

Cette aventure proposée en téléchargement gratuit a déjà cet argument pour plaire mais elle est au final de qualité sur de multiples points.

Tout d'abord, elle est réellement courte et d'un *pitch* simple et efficace, donc le joueur débutant et maître de jeu novice auront là une bonne occasion de prendre de l'expérience tout en passant un moment divertissant.

Ensuite, cette aventure est vraiment dans l'esprit d'un épisode de la série : une menace extra-terrestre, un timing serré, un cadre intéressant et un bon tempo d'adrénaline au final.