



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Deadlands > Aides de jeu > Inventions diaboliques et reliques > **Baton de marche du Révérend**



## Baton de marche du Révérend

vendredi 24 avril 2015, par [rodi](#)

### Ce que dit le livre de base de Deadlands Reloaded

A la **page 331 du LdB de la version Reloaded**, il est indiqué que la seule faiblesse de Grimme est que s'il venait à être frappé avec le bâton de marche en bois du révérend originel, alors il recevrait des dégâts normalement, comme un vieil homme qu'il est. Malheureusement pour les PJ, le cadavre du pauvre révérend, ainsi que son bâton, ont été jetés dans la Baie de la Prospérité et le bout de bois a du être emporté bien loin par les vagues à l'intérieur du Labyrinthe...

### Ce que dit the Flood

Sans en dévoiler trop, la campagne The Flood indique comment détruire autrement l'abomination. C'est tout aussi compliqué et la morale des PJ pourrait bien en prendre un coup. Il s'agit en effet de provoquer un nouveau Grand Tremblement, après avoir retrouvé et souillé les runes chamaniques laissées par Raven en 1868... Beaucoup d'innocents n'y survivront pas...

### Une autre alternative

Il est dit dans le supplément Classic sur le Grand

Labyrinthe, que Popov, un Rockeur de Lost Angels, est un grand collectionneur de reliques et qu'il lui arrive souvent d'acheter des merveilles retrouvées dans le Labyrinthe. Il se pourrait donc que le saint bâton soit dans sa collection privée. Sa puissance magique est en effet facilement identifiable. C'est une relique majeure. En revanche, il est difficile de savoir à quoi sert ce bâton qui semble attirer par les personnages ayant un fort score de Foi (chrétienne). Or si les PJ connaissent l'existence de ce bâton, il pourrait bien le trouver chez le vieux russe.

La relique est fantastique. Lorsqu'elle est entre les mains d'un croyant, ce n'est plus un bâton, mais une arme terrible lorsqu'elle est utilisée sur l'abomination ayant pris la place du révérend. Le porteur ressent une impression de vitesse, de précision et de puissance. En terme de règles, s'il est frappé avec, Grimme a les caractéristiques d'un cow boy (**Quick and the Dead, page 26**) avec des aptitudes minorées de un niveau. De plus, le bâton possède des dégâts correspondant au niveau de foi (chrétienne) du porteur (FOR+niveau/d6. Ainsi, un PJ ayant 5 en foi envoie des dommages conséquents (FOR+5d6). La créature ne devrait pas faire long feu si le porteur se montre digne...

Cette relique est utilisée dans la campagne **Les mécomptes de Grimme**.

**Source de l'image : The flood**