



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Exil > Scénarios > Aventures exiléennes > **Recueil d'aides de jeu**



## Recueil d'aides de jeu

lundi 4 janvier 2016, par [Pitche](#)

Elles aideront l'Administrateur lors de sa maîtrise de cette campagne.

Par facilité, un lien renvoie directement vers l'article ad hoc stocké dans la rubrique [Aides de jeu](#) car elles peuvent aussi servir dans un autre contexte, de manière générale.

- Aide à la [création de jeune PJ](#),
  - Aide à la [création de PJ](#),
  - [Feuille de personnage vierge](#),
  - Résumé sur la [Sostrie](#),
  - **Résumé de Forge**. On retrouve la carte de Forge page 132, LdB.
- Froid, battue par les vents glacials, jours

permanents, pâle soleil orangé. Une guerre quotidienne quasi permanente. Train (surtout en Sostrie) et vapeurs pour l'industrie.

- [Goulet & Chaudron](#). Dispensaires (sur leurs îles éponymes) où transitent les immigrants forgiens avant de pénétrer en Exil.

Il s'agit d'une sorte de résumé succinct (et description) d'idées additionnelles à l'usage de l'Administrateur.

- [Expérience](#). Mémo à l'usage des joueurs au sujet de l'expérience et de la progression des Talents. Il résume aussi l'usage de l'apprentissage par les livres et le recours aux maîtres.

- [Piratage](#). Une aide de jeu présentant des infos, du background et des règles originales.