



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Aides de jeu > Matériel, équipement & technologie > **Drône de maintenance**



Drône de maintenance

vendredi 6 mai 2005, par [Woulf](#)

Type : Guardian I

Ce drone possède trois modes suivant des situations précises que son ordinateur interne analyse :

- **mode scan** : cas par définition, le drone sillone la zone attribuée en balayant de son scanner (sonar si besoin) son périmètre.

- **mode combat** : en cas d'intrusion détectée, le drone déploie son canon à neutron si l'intrus n'est pas classifié dans le genre humain. On dit que certaines versions militaires du Guardian poussent le perfectionnement de la reconnaissance. L'intrus doit envoyer un code repertorié au drone. Cependant, le Guardian n'est pas un drone conçu pour le combat. Son programme tactique déclenche un tir de barrage, puis une fuite rapide pour rejoindre d'autre unité Guardian et faire de nouveau un tir de barrage. En cas de grave dommages envers la zone qu'il surveille le mode "combat" est désactivé au profit du mode "entretien", auquel précède un message d'alerte.

- **mode entretien** : le drone déploie ses outils et répare (roues déployées suivant le milieu, propulseur sinon) tout ce qui se trouve dans son périmètre et correspond à ses fichiers repertoriés.

Coût : 130 000.

Fournisseur : Magiard Ind.

Poids : 35 kg.

Seuil Structurel : 70

Intégrité : 8

Armure/Blindage : 5/1

Equipement

- 1 Mini-propulseur d'appoint
- 6 roues rétractibles
- 6 phares-tempêtes
- 3 bras outils
- 1 scanner Valvis I
- 1 sonar Dauphin I
- 1 canon à neutrons (faibles charges)

Ordinateur :

- Niveau : 8
- Actions : 1 (2 si le mode "combat" est activé)
- Palier : 9

Programmes :

- Attaque : 8
- Biologie : 4
- Tactique : 3
- Mécanique : 9
- Electronique : 7
- Informatique : 5