



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Shadowrun > Aides de jeu > Magie > **Magie Mix : Les Marcheurs**

Magie Mix : Les Marcheurs

lundi 12 décembre 2005

Les chemins de la roue (en bref)

Cette page concerne les croyances pro-elfes répandues à Tír na nÓg et la forme de magie qui y correspond.

Les marcheurs sont des mages hermétiques qui sont capables de communiquer avec certains types d'esprits de la nature comme le ferait des shamans ou d'invoquer certains esprits élémentaires particuliers. A part pour l'invocation d'esprits de la nature, ils se comportent donc complètement comme des mages hermétiques, les bonus géographiques et saisonniers sont dûs à certaines

différences dans la qualité de la magie environnante auxquelles la plupart des mages normaux ne prêtent pas attention, mais pour lesquels leurs sorts sont optimisés.

Pour ce qui est de leurs histoires de réincarnations, de supériorité des elfes et de toute ce genres de choses, il ne s'agit que de croyances personnelles qui n'ont pas d'effet réel sur le jeu. Il ne m'appartient de toute façon pas dire si elles sont fondées ou pas, pas plus qu'une autre religion ou tradition de Shadowrun.