



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Shadowrun > Aides de jeu > Légendes Urbaines >  
**Cyberflics**

## Cyberflics

lundi 12 décembre 2005

Vous ne trouvez pas étrange que dans un monde futuriste et violent comme celui de Shadowrun, la police utilise encore les moyens du XXe siècle ? Le simple flic des rues aurait bien du mal à contenir un gang de trolls cybernétisés et rendus fous par la drogue. Pour répondre aux besoins du XXIe siècle, Ares et LoneStar vous présentent le top de la technologie au service du maintien de l'ordre.

### CyberFlics

L'espérance de vie des agents de police en patrouille n'est pas bien grande dans certains districts de Seattle. En effet, la violence n'a cessé de se radicaliser au long des décennies, faisant de certains quartiers des champs de bataille permanents. Gangers lourdement armés et toujours prêts à en découdre, cyberpsychos bardés d'armes implantées dévastatrices, shadowrunners et autres terroristes en cavale, les mauvaises rencontres se soldent bien souvent par la mort des représentants de l'ordre lorsqu'ils ne sont pas correctement équipés. Or, il est impossible d'équiper toutes les patrouilles avec du matériel de pointe digne des SWATs, de même qu'il est difficile de pérenniser des solutions de type patrouilles de 10 à 20 agents.

C'est en faisant ce constat, que les mégacorporations LoneStar et Fushi Industrial Electronics se sont associées pour élaborer le flic de demain. En fait, il s'agit de deux nouveaux types d'unités complémentaires : les cybercops et les mecacops. Ces unités, puissamment armées et blindées, sont le fer de lance de la LoneStar dans sa lutte pour la reprise en main des quartiers

abandonnés par les forces de police traditionnelles.

Les cybercops sont des unités d'élite composées de volontaires recrutés pour leurs compétences, leur intégrité et leur connaissance des lois et de la rue. Ces courageux volontaires sont équipés de ce qui se fait de mieux en matière de cybertechnologie. On leur greffe une véritable armure de combat sur le corps, ainsi qu'un tas d'améliorations comme des boosters de réflexes et des interfaces d'armes. Ainsi, ces gars sont prêts à lutter contre les criminels avec leurs propres armes. Pas un cyberpsycho et pas un prétendu "samouraï des rues" ne peut leur résister.

>>>>[ Même avec une Panther à bout portant ? Décoooooonne ! ]<>>>[ Volontaires, hein ? J'ai gardé pas mal de contacts à la Lone Star, et aucun de mes potes ne connaît de volontaire pour ce programme dans son commissariat. Ils vont les chercher où, ces volontaires ? ]<>>>[ Eh ! Y'a pas que le robot qui ait des formes inspirées de vieux films 2D. Mon pote Renard20 qu'est un grand fan de ce genre de camelote m'a dit que les cybercops lui rappellent furieusement un film de la fin du siècle dernier. Font plus aucun effort, les mecs du design chez Fushi. ]<