



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Gurps > Aides de jeu > Générique > **Coût des caractéristiques**

Coût des caractéristiques

vendredi 30 décembre 2005, par [Renault de Lusigny](#)

Nouvelle table de coûts des caractéristiques F, DX, QI et S pour la 3ème édition.

T'as 17 en QI et 15 en DX et t'es un guerrier ?!?

Dans GURPS 3ème édition, le coût des caractéristiques est identique or ce sont DX et QI qui ont le plus d'impact sur l'efficacité d'un personnage. Cette règle modifie le coût des caractéristiques en fonction de leur importance dans le jeu. Cette idée de modification a déjà été apportée dans la 4ème édition américaine.

Table des coûts

Carac	F/S	DX/QI	Carac	F/S	DX/QI
1	-60	-120	11	5	10
2	-50	-110	12	10	25
3	-40	-100	13	15	45
4	-30	-90	14	25	70

5	-25	-80	15	35	100
6	-20	-70	16	45	135
7	-15	-45	17	60	175
8	-10	-25	18	75	220
9	-5	-10	19	90	270
10	0	0	20	110	325

Voilà, j'espère que cette règle vous sera utile et rendra à la force et la santé une meilleure place et les lanceurs de sorts seront à un niveau comparable aux autres personnages.

P.-S.

Faites part de vos critiques et de vos idées sur cet article grâce au [Droit du Scribe](#).