



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Inspirations > Films > **2001 L'odyssée de l'espace**



2001 L'odyssée de l'espace

samedi 14 mai 2005

A l'aube de l'Humanité, dans le désert africain, une tribu de primates subit les assauts répétés d'une bande rivale, qui lui dispute un point d'eau. La découverte d'un monolithe noir inspire au chef des singes assiégés un geste inédit et décisif. Brandissant un os, il passe à l'attaque et massacre ses adversaires. Le premier instrument est né.

En 2001, quatre millions d'années plus tard, un vaisseau spatial évolue en orbite lunaire au rythme langoureux du "Beau Danube Bleu". A son bord, le Dr. Heywood Floyd enquête secrètement sur la découverte d'un monolithe noir qui émet d'étranges signaux vers Jupiter.

Dix-huit mois plus tard, les astronautes David Bowman et Frank Poole font route vers Jupiter à bord du Discovery. Les deux hommes vaquent sereinement à leurs tâches quotidiennes sous le

contrôle de HAL 9000, un ordinateur exceptionnel doué d'intelligence et de parole. Cependant, HAL, sans doute plus humain que ses maîtres, commence à donner des signes d'inquiétude : à quoi rime cette mission et que risque-t-on de découvrir sur Jupiter ?

Non seulement ce film vous servira si vous avez besoin de description pour un scénario vous menant dans l'espace, mais en plus il vous permettra de vous faire une idée sur la complexité d'IA Généticiennes avec HAL 9000. Enfin sans rentrer dans les réflexions mystiques, vous pouvez adapter une partie du scénar' : et si un sous-marin scientifique prototype (avec un IA) d'une grande nation, avec tout un équipage à son bord, détectait la présence d'un monolithe noir émettant d'étranges signaux depuis une fosse abyssale ???