



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Inspirations > Films > **Abyss**



Abyss

samedi 14 mai 2005

Le sous-marin d'attaque stratégique nucléaire "Montana" est immobilisé au fond de l'eau suite à un mystérieux accident. Seulement c'est sur le rebord de la faille Caïman qu'il est échoué, un abysse de plus huit mille mètres de profondeur... Malgré l'opposition de Bud Brigman, commandant de la plate-forme de forage Deepcore, les dirigeants de la société Benthic Petroleum acceptent de prêter Deepcore à la marine américaine afin de sauver leur sous-marin. Bud et son équipe vont donc recevoir dans leur station une équipe de commandos spécialisée dans ce genre de crise, guidés par

l'ex-femme de Bud, la conceptrice de Deepcore. Une violente tempête éclate ...

Ambiance sous-marine par excellence, ce film se distingue de nombreux autres, qui sont un peu trop inspirés par Alien. Certains y verront des longueurs et d'autres resteront captivés tels des poissons des grands fond découvrant pour la première fois la lumière. N'y cherchez pas un scénario, le monde de Polaris est quand même un peu trop noir pour en arriver à une finalité identique, quoique la petite station de Necra prétend avoir eu des contacts avec un peuple vivant à plus de - 18000 m.