



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Inspirations > Films > **Cube**



Cube

samedi 14 mai 2005

Six individus se retrouvent à leur réveil enfermés dans une prison étrange, un labyrinthe composé de cubes métalliques. Des sas permettent de circuler d'une cellule à l'autre, mais les parois recèlent de pièges mortels. Très vite, l'un d'entre eux est tué.

Ils ne sont désormais plus que cinq. Personne ne sait pourquoi ou comment il s'est retrouvé là. Une seule chose est sûre : chacun possède un don particulier qui, combiné aux autres, peut les aider à s'évader. Au fur et à mesure que la peur grandit, les conflits personnels et les luttes de pouvoir s'amplifient...

Atmosphère étouffante, scénario tortueux et génial, Cube nous transmet toute l'angoisse que peut ressentir un claustrophobe dans un espace confiné. Côté pj ils pourront tout de suite faire le rapprochement avec un dépôt, et cela leur permettra de réfléchir à deux avant d'y pénétrer. Côté mj, vous avez toujours rêvé de faire entrer vos pj dans un dépôt généticien truffé de pièges ? C'est le moment, notez bien toutes les subtilités pour chacun des pièges et inspirez vous - en à fond ! N'en faites pas un Donj' hein quand même ...