



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Inspirations > Films > **Fortress**



Fortress

samedi 14 mai 2005

Dans un futur quelconque. La Terre est si peuplée que, dans un pays autoritaire, des mesures drastiques sont appliquées. Chaque couple n'a droit qu'à un seul enfant : même si l'enfant ne survit pas. C'est le cas de la famille Brennick, un couple d'anciens militaires hautement décorés. John et Karen, utilisant leurs techniques tentent de passer la frontière pour rejoindre un régime plus libre mais ils échouent. Ils sont donc condamnés et transférés dans une prison ultra-moderne, réputée sans faille : la Forteresse.

Bon d'accord, c'est un Lambert et cela pourra vous

donner des envies de meurtre envers votre pov' tube cathodique. Néanmoins, on peut utiliser le thème pour un scénario et le fonctionnement de la Forteresse est intéressant pour une transposition sous-marine.

A Polaris c'est l'inverse : "celui qui cache des féconds ira en prison" (du moins pour l'Hégémonie), on peut copier la Forteresse pour un scénario : les pjs seront chargés de faire évader un pnj important qui a commis le crime de cacher sa femme et son enfant. Il faudra d'abord la tirer du Centre de repeuplement avant qu'elle ne subisse d'affreuses expériences...