



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Inspirations > Films > **Judge Dredd**



Judge Dredd

samedi 14 mai 2005

Nous sommes en 2139, la planète a été ravagée par de terribles guerres atomiques : le climat est hostile, les Nations ont volé en éclat. Les vestiges de la population mondiale se regroupent derrière les murs titanesques protecteurs des Méga-Cités, cités tentaculaires dont la capitale et Mega City One - pour se noyer lentement dans un océan de crime. Et ... une solution extrême a été trouvée. Le système légal écroulé a fusionné avec les Forces de Police dépassées par les événements, créant ainsi un hybride autoritaire et très efficace.

Ces nouveaux gardiens de la loi ont le pouvoir de faire justice et d'appliquer instantanément le verdict. Ils sont policiers, juges et bourreaux. Le plus froid et

strict d'entre eux, le juge Dredd, va apprendre qu'il est issu d'une expérience abandonnée sur l'A.D.N., intitulée "Projet Janus". Il a un double, Rico, clone déficient de la même chaîne d'A.D.N., qui compte bien rétablir ce projet...

Ce film n'est pas sans nous rappeler les droits qu'exercent les officiers assermentés de l'Hégémonie. Pour le reste, le meilleur du film se trouve à la fin avec la vision de tous les ptits clones qui se réveillent. En patientant, de nombreuses poursuites (et notamment en motos volantes) pourront inspirer des moments d'action dans vos scénarios.