



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Changelin : le songe > Aides de jeu > L'univers des fées
> La Glamour > **L'Appel au Wyrd**



L'Appel au Wyrd

dimanche 25 décembre 2005, par [Mattboggan](#)

Les humains sont aveugles à la Glamour et au monde enchanté dans lequel les Kithain vivent. Pourtant, les changelins, en s'appuyant sur leur propre nature humaine, peuvent faire pénétrer leur moi féérique dans le monde humain. Cela s'appelle l'Appel au Wyrd. Lorsqu'il fait appel au Wyrd, un changelin est visible sous son apparence féérique par tous, humains et créatures surnaturelles compris. Les changelins utilisent cette capacité pour impressionner leurs ennemis. Un dangereux redcap aux dents d'acier et aux cheveux de sang couverts de piercings et d'incrustations métalliques sur sa peau gris-verte avec une hache rouillée mais terriblement intimidante est plus impressionnant qu'un pauvre adolescent acnéique avec un anneau dans le nez... De plus, les kith qui bénéficient d'augmentations physiques (comme les trolls avec la Force ou les sidhe avec leur Apparence) les

retrouvent dans le monde humain quand ils font appel au Wyrd.

Faire appel au Wyrd nécessite concentration et Glamour. Cela dure une scène et, une fois terminé, les témoins oublient bien vite avec les Brumes.

Le plus grand danger quand un changelin fait appel au Wyrd est que tout ce qui est chimérique est considéré comme réel (y compris les illusions provoqués par la discipline vampirique de Chimérie par exemple) et peut donc tuer à la fois la fée et l'hôte humain. De plus, tous les charmes lancés par le changelin sont Wyrd et requièrent de puiser dans sa Glamour.

Le système de l'Appel au Wyrd est présenté dans la sous-rubrique "Points de règles."