



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Château Falkenstein > Aides de jeu > Thaumaturgie >  
**Nouveaux ordres sorciers**

## Nouveaux ordres sorciers

lundi 16 mai 2005, par [Auberon](#), [Pitche](#)

### **L'Ordre des Chevaliers Bienfaisants de la Cité Sainte (ou ordre des Martinistes).**

(tiré de la trologie Steampunk de Paul di Filippo)

A la fin du XVIIIème siècle, un certain Martinez Pasqualis, résidant à Bordeaux, a institué une organisation maçonnique, L'ordre des chevaliers de la Cité Sainte, dont les prêtres se nomment "Coâns". Leurs rites et leurs buts, bien que jamais révélés, sont dit-on, un mélange de ceux des Rose-Croix, et de ceux de l'abbé Guibourd, sataniste de la cour de Louis XIV. Les membres de l'ordre pratiquent la Théosophie et le l'Alchimie, en bons anciens Rose-Croix qu'ils sont. Martinez d'ailleurs put apporter ses connaissances alchimiques à son ordre, ce qui explique que l'on y étudie la Manuscrit de l'Alchimie Universelle d'Hermès Trismégistus. En revanche l'ordre est en conflit ouvert les maîtres Théosophiques de la Loge blanche, depuis que l'un de leurs anciens membres a quitté leurs rangs au profit des Martinistes, et en emportant avec lui une copie du royaume des rêves de Megron. Depuis cette période, les maître théosophiques, insultés, sont en conflit ouvert, et c'est sans doute par leur faute que les martinistes ne parviennent pas à devenir un grand ordre. De plus les soupçons de satanisme qui pèsent sur eux,

leur vaut d'être pour l'instant, seulement, surveillés d'assez près par les Franc-maçons.

Ce n'est pas un très grand ordre car il ne s'étend tout au plus que jusque en France.

Maison Mère : Bordeaux, Chapitre d'Aquitaine  
Chapitres : Paris, Lyon, Marseille

#### Symbole :

le Triangle, signe de leur attachement à la Théosophie.

L'ordre divin étant représenté par la pointe du haut, et l'ordre naturel par la base du triangle. L'utilisation de l'alchimie étant pour eux, un des moyens possible à étudier de dégager l'esprit (de la matérialité des choses, de l'ordre naturel), pour lui faire réintégrer l'ordre divin, c'est à dire symboliquement de quitter la base du triangle pour s'élever vers son sommet.

#### Recrutement :

Tout initié ayant le Don peut-être susceptible d'intéresser l'ordre, même si celui ci prend grand soin de vérifier, et de révéifier à plusieurs reprises l'origine, l'activité, la sincérité etc... du nouvel arrivant. L'ordre est petit est prend bien garde à ne pas trop se développer, appliquant ainsi des critères d'entrée vraiment très restrictifs à l'arrivée de nouveaux initiés. La tendance donne à penser qu'ils recrutent majoritairement parmi les scientifiques, biologistes, botanistes etc,



mais ce n'est qu'une  
tendance parmi tant d'autres.

#### Livres des connaissances occultes :

La Manuscrit de l'Alchimie universelle d'Hermès  
Trismegistus.

Le Royaume des rêves de Megron.

#### Par Auberon

### **La secte des Haschischins**

#### Histoire

La secte des Haschischins, issue des Ismaéliens a  
été

fondée en 1090 par un certain Hassan Ibn  
as-Sabbah, en Perse. Leur

chef suprême, redouté des croisés était connu

sous le nom de Vieux de la Montagne. Leur  
organisation fût officiellement

détruite par le général mongol Hülegu en 1256.

Mais si nous en parlons ici, ce que ce n'est  
évidemment pas

le cas. Les Haschishins sont toujours là même  
depuis 1256

; plus discrets que jamais, ils se sont terrés dans  
l'ombre, discrets

comme des rats, attendant leur heure patiemment  
sous l'égide de

leur Grand Maître. Leur nom vient du fait que les  
sectaires désignés

pour aller perpétrer un meurtre se gavaient  
auparavant de hashish.

#### Doctrine :

L'enseignement de la secte repose sur un  
embrigadement ultime des adhérents,

la promesse du paradis à leur mort, le culte du  
secret, et le respect

absolu de la hiérarchie. L'enseignement est donné  
par degrés

d'initiation. Les Grands Maîtres s'érigent en unique  
détenteur

de la vérité. L'ultime doctrine dit que le Coran n'est  
qu'une

illusion sans valeur indigne de respect. Elle va  
même jusqu'à

nier l'importance de Dieu au bénéfice d'entités dites  
« Grands Anciens ». Toutes les religions, l'Islam en  
tête,

sont présentées comme des escroqueries  
intellectuelles. Seule

l'action a de la valeur par opposition aux croyances  
et seul le grand maître

possède les connaissances pour déclencher les  
actions. Les

Haschishins font référence à un messie, le Mahdi (le  
Guidé), qui viendra récompenser les Haschishins et  
châtier

les autres. A son arrivée, le Mahdi répandra la vérité,  
le Coran deviendra pages blanches, la Kabah (pierre  
sacrée de La

Mecque) disparaîtra. Ce sera aussi un temps de  
guerre et de destruction.

#### Méthodes :

La principale arme de la secte est la terreur et le  
meurtre politique.

Pour appuyer la promesse du paradis faite aux  
sectaires, ceux-ci sont drogués

au hashish et amenés dans les forteresses de la  
secte où

on leur offrait les meilleures nourritures ainsi que  
les plus belles femmes.

#### Le Grand Maître : Hasan Sabbah

Hasan Sabbah avait notamment réputation d'être  
un alchimiste

et un numérologue redoutable. Il est dit qu'il  
possédait

une tête coupée qu'il savait faire parler sur les  
secrets

de l'au-delà.

A chaque fois que le corps du grand Maître meurt,  
les Haschishins

procèdent à la récupération du cadavre. Là

sous l'égide de celui qui sera désigné comme le  
prochain

grand Maître de l'ordre (celui qui a le plus  
d'influence chez les

Haschishins après le grand maître), les Haschishins,  
complètement

drogués, procèdent au rituel par lequel Hasan  
Sabbah procède

à la possession de son nouveau corps. Et Hasan



Sabbah peut alors renaître à nouveau. Le dernier corps ainsi possédé par Hasan fût celui d'un certain Farid Ibn el Qasr. Il va de soi qu'il n'y a qu'un seul et unique grand maître à la secte. A l'heure actuelle, le Grand Maître se trouve à Marseille où il est également le grand maître de l'ordre des Temps Chthoniens.

Connaissance Occulte : Les parchemins des Ténèbres Insondables

Issu des conversations qu'a eu Hasan Sabbah avec Abdul Al Azred, cette connaissance se présente à l'origine comme un ensemble de 6 parchemins noirs, écrits en noirs, en arabe, enfermés dans un coffret en Fer Froid. Etant écrits en noirs sur fond noir, il faut pour pouvoir les lire, les éclairer au préalable par une source de lumière. Une fois ceci fait, les ombres semblent s'écarter d'elle même pour ne révéler que les écrits...

Ces parchemins permettent un contrôle absolu des ténèbres... cela se traduit concrètement par les sorts suivants :

- « Modelage des Ténèbres », permet de modeler, d'accroître, réduire, ou transformer la forme d'une ombre. 4 carreaux
- « Malédiction des Ténèbres » permet au lanceur de transformer un objet ou être vivant en une substance faite d'ombre pures immobiles. 6 carreaux
- « Ténèbres vivantes » permet d'animer les ombres existantes ou créées. 6 carreaux
- « Brouillard des Ténèbres », permet de créer une nuage de Ténèbres pures. 8 carreaux
- « Jumeau Malfaisant » permet d'animer, de donner vie à l'ombre d'une personne et d'être en contact avec

eux. On peut notamment leur ordonner d'espionner, d'entraver voire de tuer la personne. 8 carreaux  
« Indivisibles sont les Ténèbres » permet à une personne de pénétrer dans une zone d'ombre pour ressortir à travers une autre. L'ombre doit être assez grande pour pouvoir permettre de faire passer la personne. 8 pique.

[Téléchargez la secte des Hashishins au format .rtf](#)

[Par Auberon](#)

**LE CERCLE DU SERPENT**

Une Aide de Jeu par Paul-Henri Verheve [pitche@sden.org](mailto:pitche@sden.org)



C'est un ordre aussi vieux que le monde. Il prône le cycle éternel de la vie. Ses membres croient en la mort perpétuelle et au renouveau de la naissance. C'est ainsi que leur adeptes croient en la réincarnation et ainsi ils ne craignent pas de mourir. Ce sont de fanatiques combattants que rien n'arrête lorsqu'ils partent en guerre. Ils croient au progrès tout en respectant le passé, ses traditions et conceptions.

Le Cercle du Serpent est en parfaite adéquation avec la Loge Mystique du Temple de Râ et l'Ancienne Fraternité du Temple Druidique parce qu'il partage le même respect au chose passé, la terre et ce qu'on y a vécu et fait.

Alors qu'une haine farouche les oppose avec la Fraternité des Illuminés de Bavières et l'Ordre Hermétique de la Golden Dawn qu'il juge trop politique, trop avide d'ambition, dévoré par une soif de pouvoir.

Le symbole du groupe est un serpent dont le courbe de la queue forme le symbole de l'infini et qui vous fixe intensément. Il est de forme carré et il se porte à leur boucle de ceinture. Pendant les séances occultes et magiques du groupe, les membres portent une robe légère quasi transparente faite de tulle moirée dans des tons mauvâtres.



**Le Tome du Clepsydre** : sa couverture est faite d'une mousseline légère, quasi intemporelle. Sa reliure est réalisée avec un délicat laçage composé d'un unique fil d'étain. Ses pages sont écrites en hiéroglyphes égyptiens. Cet ouvrage permet au disciple enseigné de lancer les sorts suivants : *Bulle Intemporel*, *Décalage Horaire* et *Retour de Sablier*.

#### Le Masque de Janus

- **Apparence** : masque en terre cuite. C'est une poterie finement ouvragée représentant deux profils, l'un tourné vers la gauche (passé), l'autre à droite (futur).
- **Connaissance Occulte et Histoire** : il était porté par les devins et possède la capacité de prédire l'avenir au regard du passé. Dans la Rome Antique, il servait lors de cérémonies divinatoires. Il a beaucoup servi durant l'Antiquité avant de disparaître et d'être oublié de tous. La récente découverte en Italie d'un temple dédié à Janus près d'Ostie (Rome) l'a fait ressurgir du passé et de l'oubli. Ceci explique son faible pouvoir thaumatique. Depuis, il a fait parti du trésor et des objets du Cercle du Serpent.
- **Aspect et Pouvoir Thaumatique** : cinq de pique (temporel).

#### Livre occulte

### Le Tome du Clepsydre

[Cercle du Serpent]

**Bulle Intemporel** : permet de plonger une personne ou une chose dans un environnement où elle ne subit plus l'influence du temps. Un organisme vivant sera plongé en stase alors qu'un objet inanimé ne souffrira plus de l'usure.

**Décalage Horaire** : ce sort permet de supprimer tout décalage horaire d'un voyage, évitant ainsi tous les désagréments engendrés sur l'organisme et

le mental.

**Retour de Sablier** : ce sort permet à son lanceur de recommencer toute action passée mais le lanceur perd autant d'année de vie divisée par 10 qu'une carte qu'il pioche au hasard dans le Jeu du Destin.

#### Niveau thaumatique

<b>Le Tome du Clepsydre</b>	
Bulle Intemporel .....	9
Décalage Horaire .....	6
Retour de Sablier ....	12

#### Personnages

### **Signor Cézane, Grand Prêtre du Cercle du Serpent**

*Haut responsable et dignitaire spirituel de clergé du Cercle du Serpent. Il est l'une des rares personnes qui connaissent l'existence du Masque de Janus et du Tome du Clepsydre. C'est un italien d'origine qui a vécu énormément de temps en France où il est considéré comme un parfait Gentleman, un Don Juan. Il faut dire qu'il est assez plaisant dans son costume d'un grand tailleur parisien, légère moustache et un accent italien craquant. Il est très gourde une arme à la main étant plutôt pacifique. Il préfère engager des gros bras.*

Sorcellerie [EXC] - Aisance Sociale [BON] - Charisme [BON] - Attraction [BON] - Instruction [BON] - Mêlée [FAI] - Escrime [FAI] - Perception [BON]

### **Disciple type du Cercle du Serpent**

*Homme ou femme de toute origine dévoué à la cause et à la défense du Cercle du Serpent. Ce sont les bras armés (et fanatiques) du groupe. Ils servent à protéger les lieux de culte et à dissuader (voire supprimer) les curieux ou les personnes hostiles.*

Courage [EXC]- Tir [BON] - Escrime [BON] - Sorcellerie [BON] - Aisance Sociale [FAI] - Instruction [FAI]