



Intelligence Millénaire ?

mardi 24 janvier 2006, par [Ubik](#)

Les Nephilim sont des créatures d'un autre âge, à la Sapience incommensurable, et à l'intelligence inouïe par rapport à un humain. Mais son Simulacre peut parfois être une limitation à l'utilisation de cette intelligence. Et pendant un Effet-Jesus ?

Si on se penche un peu sur l'Histoire Invisible, on se rend compte que les Nephilim sont réellement des êtres dont la Sapience est hors de portée du commun des mortels. Pour ne citer que quelques uns des plus célèbres d'entre eux, Prométhée a libéré les humains, le Glorieux Alliage a inventé l'Alchimie, Merlin a permis l'enchantement de la Bretagne, etc...

Donc tout joueur interprétant un Nephilim se doit d'incarner une conscience vieille de plusieurs millénaires, donc avec l'intelligence qui va de pair. On se heurte ici à un premier problème, qui est de savoir interpréter convenablement une telle créature. Mais ce n'est pas le sujet de cet article, nous y reviendrons une autre fois.

L'un des problèmes dont nous allons parler est le suivant : lorsqu'un Nephilim prend possession d'un humain en s'incarnant dans celui-ci, la conscience de l'humain s'efface au profit de celle du Nephilim. Elle passe en second plan. Hors sur la feuille du personnage, la caractéristique Intelligent est celle du Simulacre.

La suite logique de ceci est qu'un Nephilim s'incarnant dans un Simulacre Peu Intelligent (ce qui correspond à la moyenne, rappelons le), Donc ce Nephilim est à ce moment là Peu Intelligent, puisque tous les tests se font avec la Caractéristique du Simulacre (Vigilance par exemple). Où est donc passée cette Sapience millénaire ? Il semble donc logique de considérer que le Simulacre du Nephilim limite celui-ci dans son Intelligence. De même, lors

de l'utilisation de caractéristique, le Nephilim est obligé de faire appel aux sens du Simulacre, et donc à l'interprétation de son cerveau. Ceci peut donc expliquer la limitation due à l'Intelligence du Simulacre.

Mais le plus gros problème, qui en est un au niveau même de la cohérence de l'univers est le suivant : lorsqu'un Nephilim subit un Effet-Jesus, il se retrouve temporairement -du moins nous l'espérons pour lui- sans Simulacre. Il ne possède donc pas de Caractéristique Intelligent. Que penser alors ? Qu'il est Pas Intelligent ? Encore une fois où est passée cette intelligence datant de l'Atlantide.

Une idée qui peut venir immédiatement à l'esprit est que le Ka-Air du Nephilim étant celui lié à l'intelligence, il remplacera la Caractéristique lorsque le Nephilim est désincarné. Mais là un autre problème se pose : cela signifie que seuls les Eolim sont susceptibles d'avoir une intelligence convenable. Un Fäerim ou un Onirim sont donc condamnés à être au mieux Peu Intelligent. Là encore le bât blesse.

On peut donc alors penser que le Pentacle d'un Nephilim ne le décrit pas entièrement, et que son intelligence si fine qui lui a permis de survivre aux Sociétés Secrètes depuis la Chute est cachée ailleurs, dans l'essence même du Nephilim, dans quelque chose de plus primordial que son Pentacle.

La question est alors : quelle est la nature de cette essence primordiale ?