



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Deadlands : Hell on Earth > Suppléments > Gamme Hell on Earth > **Hell on Earth, Livre de base**



## Hell on Earth, Livre de base

vendredi 3 février 2006, par [Arnok](#)

### Chapitre 1 : L'histoire du Prospecteur

Comme de tradition, un personnage nous présente le contexte du supplément. Ici, c'est le prospecteur qui nous relate l'histoire depuis 1876 (Deadlands : The Weird West) jusqu'à la dernière guerre mondiale, totale et absolue. Un petit paragraphe spécial pour Stone, l'artisan de Hell on Earth (ça ravira les fans). Enfin quel peut être le rôle des PJ dans cet enfer.

sommes dans un univers post-apocalyptique, il n'y a donc plus de production (ou presque ne généralisons pas...). La plupart du matériel vient de la récupération.

Ensuite Deux petits paragraphes décrivent un résumé de la création de personnage et le suivant décrit un certain nombre d'Archétypes prêt à jouer.

### Chapitre 2 : Bienvenue en Enfer

Ce petit chapitre décrit rapidement, comment utiliser ce livre, les principes généraux du système de jeux enfin une légère explication de la terminologie propre au jeu.

### Chapitre 5 : Comment envoyer des choses en enfer

Ce chapitre décrit toutes les règles qui concernent le combat, les blessures, la guérison (très succinct).

### Chapitre 3 : Le bois dont sont fait les héros

Dans ce chapitre on va expliquer tout ce qui sert à créer un personnage. La notion de concept (qui n'est pas une classe), les Traits définition le personnage et les Compétences qui décrivent ses habilités. Le traditionnel chapitre sur les Atouts et Défauts, un peu de Background pour le personnage. Puis une première approche du matériel.

### Chapitre 6 : Les jetons

Ici nous saurons tout sur l'utilisation des jetons : éviter des blessures, refaire un jet, etc.

### Chapitre 4 : Le Matériel

Une rapide petite liste de matériel, avec notamment de notion de matériel d'occasion. Car oui nous

Un petit résumé des règles de combat, puis on attaque la partie des personnages spéciaux, à réserver aux joueurs concernés.



## Chapitre 7 : Les Doomsayers

Description de ce type de personnage (mutant maîtrisant l'atome}, des règles d'utilisation des pouvoirs et enfin un descriptif des pouvoirs.

## Chapitre 8 : Les Junkers

Description des rois de la récupération et du bricolage à deux balles. On notera ici la description de ce qui a conduit des Savants fou de Deadlands à devenir des Junkers dans Hell on Earth. Suit ensuite la liste de leurs pouvoirs.

## Chapitre 9 : Les Sykers

Description des maîtres de l'esprit, depuis leur entraînement leur envoi dans le système Faraway. Puis la liste et l'utilisation des pouvoirs mentaux.

## Chapitre 10 : Les Templiers

Description de l'histoire des templiers, leur philosophie et enfin leurs pouvoirs et leur utilisation.

## Chapitre 11 : Sous la pâleur

Description de la vie des Déterrés, comment ont-ils évolué depuis le Far West. Enfin une liste des pouvoirs disponibles et leur utilisation.

## Chapitre 12 : Le pouvoir de la Peur

Les effets de la peur en termes de règles dans le jeu.

Enfin la dernière partie du livre concerne le MJ.

## Chapitre 13 : La Vérité

Ce chapitre détaille la vraie histoire, celle que vos joueurs ne devraient jamais connaître ! On trouvera beaucoup d'explication dans cette partie, notamment sur le Jeu Deadlands : The Weird West.

## Chapitre 14 : Maîtriser une partie

Un ensemble de conseils pour les MJ. Comment gérer les aventures, les récompenses et la Peur.

## Chapitre 15 : les Déterrés

La vérité sur les déterrés uniquement accessible aux MJ. Notamment comment perdre le contrôle de son personnage...

## Chapitre 16 : La vérité sur les Arcanes

Ici on trouvera un ensemble de tables permettant d'éclaircir le passé mystérieux d'un PJ, les mutations, le pendant d'un vétéran du Wasted West, les effets de contrecoups d'un Sykers et les échecs de bricolage d'un Junkers.

## Chapitre 17 : Les Mauvais Garçons

Ici on aura une rapide description des méchants, des grosses bêtes que l'on peut croiser à travers le Wasted West.

**P.-S.**

Ce livre n'a jamais été traduit en français et n'est plus édité à l'heure actuelle.