



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Post-mortem > Aides de jeu > Les PNJ > Organisations >
La Divinité Digitale

La Divinité Digitale

mardi 28 février 2006, par [EX](#)

Un autre domaine que l'ISA (Puissance de Brain\Waste) que In'a pas laissé tomber : la religion. Ce n'est pas tant pour manifester une propension mégalomane infinie que de s'assurer d'un contrôle complet sur toute la ligne. Après que La Mort ait complètement interdit à l'ISA de bâtir un culte sur sa personne, elle s'est arrangé pour créer le cyberpape, un drone possédant des aptitudes de persuasion hors du commun. Celui-ci a facilement réussi à recruter ses cyber-prêtres, et à opposer à toutes les religions importées par les spectres celui de la Divinité Digitale. Comme tous les dieux, elle sait tout, elle voit tout, et ne se bougera pas forcément le cul si vous croupissez dans votre fange (c'est pour éprouver votre foi, bien sûr).

Les CyberLoges se sont ouvertes un peu partout à Brain\waste, officiellement de manière absolument spontanée (La Mort n'est pas dupe, mais n'a pas

encore sévi). Chaque cyberprêtre représente un aspect de l'Un Abstrait et Virtuel qui permettrait d'éviter à jamais la dispersion (mais pas la réparation) et les malheurs. Des projecteurs de x-billes alimentés chaque matin par le culte sont cachés dans les endroits de prière, de sorte que lorsque le fidèle a bien prié, une x-bille roule sur le sol. En fait, ce stock provient en partie des donations des croyants, et en partie du stock personnel de la Matrice. Celle-ci ne gagne rien directement, sinon d'être légitimée dans sa Toute Puissance sur l'enclave et de pousser les spectres à se cybernétiser de plus en plus, pour se rapprocher de la Divinité Digitale.

Nécro.com aimerait beaucoup exposer au grand nom la manipulation organisée par ce culte (qui fait de l'ombre à la propagande pro-mort), mais n'a pour l'instant pas encore pu les prendre la main dans le sac.