



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Vampire : la mascarade > Aides de jeu > Camarilla > **Les Traditions**

Les Traditions

jeudi 9 février 2006, par [Mercutio](#)

Si la Camarilla arrive à maintenir une cohérence relative sur un territoire aussi immense, c'est par le respect imposé aux Vampires des six Traditions, qui définissent les règles camaristes.

- La Première Tradition : La Mascarade

Nul ne devra révéler sa vraie nature à qui n'a pas le Sang. Quiconque le fera ne pourra plus se réclamer du sang .

- La Seconde Tradition : Le Domaine

Ton domaine est ta charge. Tous doivent t'y respecter. Nul ne peut défier ta parole dans ton domaine.

- La Troisième Tradition : La Descendance

Tu n'auras de descendance qu'avec l'aval de tes anciens. Si tu crées sans cet accord, toi et ta descendance serez détruits.

- La Quatrième Tradition : La Responsabilité

Ceux que tu crées sont tes infants. Jusqu'à leur émancipation, tu les commanderas en toute chose. Leurs fautes seront les tiennes.

- La Cinquième Tradition : L'Hospitalité

Honore le domaine d'autrui. Lorsque tu pénètre dans une ville étrangère, présente-toi devant celui qui y règne. Sans sa bienvenue, tu n'es rien.

- La Sixième Tradition : La Destruction

Nul ne détruira l'un de ses semblables. Le droit de destruction appartient aux seuls anciens. Seuls les plus anciens d'entre nous peuvent appeler à la chasse au sang.