



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Vampire : le requiem > Aides de jeu > Famille > Lignées
> **Taifa**

Taifa

lundi 13 février 2006, par [Draetiss Z](#)

On sait peu de choses quant au Fondateur de cette Lignée. Mais ce que l'on sait pertinemment, c'est que les Taifa ont une folle passion pour la politique, la Danse Macabre et le pouvoir. Incontestablement, cette Lignée est la plus sociale du Clan Gangrel. Et la plus douée pour les intrigues, qu'elles soient complexes ou non. Les Taifa sont apparus en Europe Centrale vers le milieu du 18^e siècle, et s'établirent une sérieuse réputation sociale vers 1830 en renversant un Ancien Daeva, Prince de Leipzig, tâche ô combien difficile... Aujourd'hui, nombre de postes des principaux Domaines d'Autriche, de Suisse, du Nord de l'Italie (exception faite de Venise) et d'Allemagne (voire même de Pologne) sont occupés par ces étranges Semblables qui parlent à la manière d'un Toréador ou d'un Daeva. Un Ancien Nosfératu du Domaine de Prague a même lancé une phrase à un jeune Ventruie qui

tentait de briller en société en insultant les Taifa dans leur dos, aujourd'hui communément reprise lorsqu'on parle des Taifa : « Il vaut mieux se méfier de l'eau qui dort, il est vrai, mais méfies toi plus encore des piranhas qui arpentent ces eaux. Et les Taifa sont de ceux-là. »

Clan d'origine : Gangrel.

Disciplines : Majesté, Occultation, Fortitude, Protéisme.

Défaut : les Taifa détestent se battre, pour une raison peu claire, même pour eux. Ce qui est sûr, c'est qu'un Taifa n'attaquera jamais physiquement un ennemi, à moins que ce soit pour défendre sa vie ou celle d'un autre Taifa. Tout Taifa perd deux points de volonté temporaire s'il désire être à l'origine d'un combat.