



sdn - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Warhammer > Inspirations > **A la découverte du Vieux Monde**

## A la découverte du Vieux Monde

lundi 6 juin 2005, par [Captain Bug](#)

Descriptif rapide et succinct de l'univers dans lequel évoluent les personnages de Warhammer.

### BACKGROUND

(Par [Rouxeld David](#))

Warhammer est un jeu de rôle médiéval se déroulant dans le "vieux monde", univers vaste, féroce et varié comme on les aime. L'ambiance de ce jeu médiéval se situe entre un Haut Moyen-âge et le début de la Renaissance (Certains habits, coutumes, etc... s'y rapprochant de très près). Les aventuriers, souvent regroupés en ensemble de plusieurs personnages d'origine bien différentes, allant de l'elfe assassin jusqu'au Nain pourfendeur de Trolls, en passant par le magicien (Nécromancien, Elémentaliste, Sorcier, démoniste et illusionniste).

Ils vont alors pouvoir vivre de nombreuses aventures dans des pays fertiles, peuplés de nombreux habitants, à travers de noires montagnes... tout en pouvant faire halte dans des cités gigantesques et florissantes.

Mais, ils apprendront bien vite que leur pire ennemi est le Chaos, force ténébreuse, puissante et corruptrice. Trolls, Gobelins, orcs noirs et bien d'autres créatures encore, feront leurs apparitions, mais les joueurs seront là pour les refouler vers les terres sombres.

Mais ce jeu n'est pas que combats épiques et opérations périlleuses, vous pouvez vous retrouver dans des scénarios complexes regroupant des intrigues politiques, de la corruption, des objets à

retrouver et bien sûr, des intrigues à démêler. Les règles sont très bien pensées, et les combats bien conçus. Les joueurs peuvent choisir leur personnage parmi plusieurs races comme les Nains, les hommes, les halflings (équivalent des Hobbits) et les Elfes, ce qui entraîne des aptitudes, des compétences et des façons de penser les plus diverses. Warhammer propose plus de 100 carrières aux personnages, plus de 150 compétences, 150 sorts etc... et un système de progression et d'expérience évolué. Enfin, le système de magie est original et bien détaillé, le sorcier devra choisir minutieusement les ingrédients pour ses sorts. Le système des Religions & Croyances est également complet, et les Dieux et Déeses du Panthéon auront une grande importance dans les relations avec les habitants du Vieux Monde et le rôle playing de votre personnage. Ce JdR fantastique est destiné aux MJ et joueurs de tous niveaux ou non. Le livre de base fait quasiment 400 pages avec une couverture très solide, et contient toutes les informations nécessaires pour commencer. Pour 189F, c'est l'un des meilleurs rapports qualité-prix pour un MJ en mal d'aventures. Les joueurs trouveront également leur compte dans la profusion d'armes, équipements, sorts, scénarios disponibles ainsi que dans la complexité du monde et les rebondissements qui les attendent. Le nombre de suppléments est assez appréciable également. Pour conclure, Warhammer (Le jeu de rôle fantastique) est un jeu complet, original et ingénieux... de grandes soirées en perspective ! :o)