



Nouvelles Armes

vendredi 3 mars 2006

La Hache Darken



Cette arme est l'ultime concécration des Darkens.

Après une grande bataille une hache est forgée par les meilleurs forgerons Darkens, et est remise au guerrier qui a été le plus valeureux à la bataille.

- FA : 12
- Type : lourde
- Compétence : Armes longues
- Note : Cette hache se tient à 2 mains (pas de bouclier)

L'épée Woon



Cette lame est une arme longue que l'on peut greffer au poing de woom uniquement.

Elle est exclusivement réserver aux Woons les plus forts, car comme le célèbre Héro Wamba le personnage ne doit pas avoir de main. une opération (très dangereuse) est donc obligatoire pour pouvoir utiliser cette arme.

- FA : 10
- Type : Lourde
- Bonus a la compétence : +4
- Compétence : Armes longues
- Note : Cette arme est plus réservé aux pnj.

La lance Delhion



Elle est utilisée par les Delhions comme moyen de

dissuasion. Mais s'ils se sentent menacés, ils l'utiliseront pour se protéger. Hélas de nos jours avec l'arrivée des Hommes sur Héos les Delhions l'utilisent de plus en plus.

- FA : 6
- Type : Moyenne
- Compétence : Armes longues
- Note : Si le Delhion fait une charge aérienne, le facteur de difficulté est minimum très difficile, et l'ennemi ne peut pas contre-attaquer. Les dégâts sont X 2.

L'épée des glaces



Cette épée a été refroidie dans les lacs les plus froids d'Héos, au plus profond du peuple des glaces. Sa lame a cette couleur bleutée à cause du froid extrême dans lequel elle a été trempée.

- FA : 6 à une main, 7 à deux mains
- Type : Moyenne
- Compétence : Armes moyennes
- Note : La lame de cette épée est aussi résistante que le crystal.

La Hache des marais



Cette Hache est faite de pierre que l'on trouve exclusivement dans les marais. Grace à cette pierre la Hache des marais est la hache la plus légère de toute l'Héossie.

- FA : 7 à une main, 8 à deux mains
- Type : Légère
- Compétence : Armes moyennes



- Note : S'il pleut la pierre ramolie et ce gorge d'eau. Cependant si lors d'un combat le pj obtient un 20, -4 au FA. ou l'ennemi un 1 la lame explose en mille morceaux.