



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Vampire : la mascarade > Aides de jeu > Sabbat > **La hiérarchie**

La hiérarchie

jeudi 9 mars 2006, par [Mercurio](#)

Malgré tous les beaux discours du Sabbat concernant la liberté totale et l'inutilité d'une Mascarade, les cités qui sont tombées entre les mains de la secte observent un certain nombre de règles : on cache un minimum les activités des Vampires, et on établit une certaine hiérarchie...

En outre, toujours malgré les valeurs affichées, la hiérarchie est assez stricte, et est clairement entre les mains des Anciens...

On ignore si c'est par moquerie, ou c'est dû à l'influence colossale que possèdent les Lasombras dans la secte, mais les titres du Sabbat, au sein d'une ville, mais aussi parfois sur un territoire plus large, sont directement inspirés de la hiérarchie ecclésiastique.

- **Le Régent**

C'est le chef suprême, spirituel et dirigeant, de toute la secte. Concrètement, il a tout pouvoir sur les autres Vampires du Sabbat.

- **Les Prisci**

Les Prisci (Priscus au singulier, le "premier" en latin) sont les conseillers personnels du Régent. En théorie, par leur poste de simple conseiller, ils n'ont aucun pouvoir réel sur les membres de la secte : personne n'est sous leurs ordres, et il n'ont aucun territoire. Mais dans les faits, leur capacité à influencer sur les décisions qui déterminent l'orientation générale du Sabbat fait qu'ils ont une immense influence idéologique.

- **Le Cardinal**

Le Cardinal a sous sa tutelle tout un territoire, de

taille variée, comprenant ou non des villes du Sabbat ; il a pour fonction de développer l'influence de la secte sur cette région, et d'y consolider sa présence.

- **L'Archevêque**

Il est à la tête de la ville, et est l'équivalent du Prince dans la Camarilla.

- **Le conseil des Evêques**

Constitué des Vampires ou ducti les plus puissants de la ville, le conseil des Evêques accompagne l'Archevêque dans ses décisions et ses choix. Contrairement à la Camarilla, cependant, les Evêques ne représentent aucun clan : le Sabbat se proclame bien au-dessus de ces distinctions. Ils sont choisis pour leurs capacités plutôt que pour leur lignage...

- **Les Ducti**

Chefs des [meutes](#) sédentaires de la cité, les *ducti* ont un rôle important à jouer dans la politique de la ville - s'ils prennent la peine de s'y intéresser. En effet, ils représentent la majeure partie de la population vampirique, et leur avis, pour peu qu'ils l'expriment, peut avoir un poids important.