

## Critique : EWS Arkeos - Pulp Icons - 19 P. / 5 €

jeudi 17 mars 2005, par [taliesin](#)

Oyo, cette nuit j'ai mal dormi. J'ai rêvé que je critiquais à tout vent devant un public de 3 000 personnes, genre 'les Césars Lang D'Put'. Mais voilà, les spectateurs huaient mes critiques. Une hôtesse, morte de rire, me remit le Bisounours d'or - récompense pour le critique le plus 'gentil'. Me voilà plongé dans la lecture du **Pulp Icons** pour oublier ce cauchemar.

**Pulp Icons** est un recueil de 24 **archétypes**... Pulp (hmmm !) destiné à compléter la collection déjà proposée dans *Arkeos*. Ils sont présentés sur 12 pages, suivis d'une table de **Résumé des Archétypes Arkeos**. Le module se termine par une **Fiche modèle 'Archétype'**. La critique commence bien, puisque le **Pulp Icons** est sans doute le supplément le plus dépouillé d'EWS. La mise en page est digne de l'annuaire, la petite image de pub en moins. Je sais que beaucoup de gens n'aiment pas les fonds de pages trop colorés mais je ne crois pas qu'ils demandaient autant d'économie.

Avouons que la prose compense largement la plastique du module (Oui, oui, c'est une façon de dire que c'est bien écrit.). Vous voilà avec un module permettant de créer quasiment tous les styles de personnages, genre année 30. Les **archétypes** proposés vont du génial (**Anarchiste Romantique, Gosse des Rues**) au pas top (**Fille à Papa, Détective Castagneur**), du indispensable (**Vengeur Masqué, Guide Indigène**) au redondant (**Explorateur, Mercenaire**). Mais les propositions

sont en majorité très inspirées. Vu le nombre, tout ne peut pas plaire. Le cadeau est du côté des *Aptitudes* : pas moins de 48 nouvelles propositions. Je crois que monsieur EWS a passé le cerveau de son auteur au presse-citron et en a tiré le meilleur. Moi, j'adore !

Ce module va faire souffler un vent d'exotisme sur vos créations de personnages. Les joueurs pourront définir plus facilement leurs PJs en se référant au **Résumé des Archétypes**. Même vous, MJ, vous allez pouvoir créer des PNJ surprenant, utilisant des aptitudes inconnues de votre table. Si vous jouez la campagne *Arkeos*, voici le kit pour personnaliser les PNJs. Les joueurs qui aiment le choix, vont être servis, et ceux qui aiment être surpris, vont être servis aussi. Le hic, c'est qu'il n'y a toujours pas d'*archétypes avancés*, snif...

En fait, il me faut une page pour dire que je ne regrette pas mon achat, même si le **Pulp Icons** n'est pas beau du tout. Quitte à choisir, je préfère un peu moins de quantité et un peu plus de qualité (présenté les **archétypes** sous forme de fiche un peu design, aurait été un luxe pas vraiment indispensable. Là, il faut suivre la mode du tuning !!).

J'ai été méchant là, je mérite mon César Lang D'Put, Non !?

**Taliesin**, critiqueur mal aimé, même par ses pairs (...0\_o...Non, pas celle là !!)... ;-)