



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Livre des cinq anneaux > Scénarios > Synopsis, DFF et Oujidérépo > **Cours de Jonglage**

Défi, focus, frappe !

Cours de Jonglage

jeudi 16 mars 2006, par [Gorthor](#)

Défi :

En visite chez un daimyo, les joueurs découvrent que de nombreux objets de valeur lui appartenant ont disparu.

Focus :

Le soir venu, des mujina arrivent au château et commencent à jongler devant le daimyo avec une maladresse telle que les balles lui tombent systématiquement dessus. Le daimyo, auquel ceci arrive depuis déjà une semaine, finit par s'énerver. Les mujina ricanent et s'enfuient avec un objet de valeur, fragile et de petite taille, avant de le lâcher d'une bonne hauteur.

Frappe :

Les pj peuvent relever le défi de jonglage des mujina (même s'ils ne savent pas jongler, ce qui les amusera encore plus). Ils peuvent tenter de rattraper l'objet que les mujina auront emporté. Si c'est le cas, les mujina partiront pour revenir peu après avec tout les objets volés, dont ils bombarderont le jeune écervelé. Si tous les objets sont rattrapés sans se briser, les mujina donneront au pj un magnifique morceau de jade ou autre, bref un objet d'une valeur inestimable (mais de préférence inutile), puis il s'en iront embêter quelqu'un d'autre. Si personne ne rattrape ledit objet, un autre mujina surgira du sol pour rattraper l'objet en plein vol).