



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Savage worlds > Aides de jeu > Adaptations > Personnages Celebres > **James Bond**



James Bond

samedi 4 octobre 2003, par [Two Gun Bill](#)

Bond, James Bond. Doté du permis de tuer, l'agent secret britannique est souvent le seul rempart du monde civilisé contre les plans démentiels d'un esprit malade ou d'une organisation secrète. En smoking ou en combinaison de plongée, au volant d'une Aston Martin ou suspendu sous un hélicoptère, l'agent 007 trouve toujours les ressources pour achever avec succès sa mission du moment et se reposer ensuite dans les bras d'une somptueuse créature.

James Bond

Agilité : d10
Intellect : d8
Ame : d8
Force : d8
Vigueur : d10

Allure : 6 - Parade : 9 - Résistance : 7 - Charisme : +4

Compétences :

Navigation d10, Pilotage d10, Escalade d8, Conduite d12, Combat d10, Jeu d12, Courage [Guts] d10, Premiers soins d6, Equitation d10, Intimidation d8, Investigation d10, Crocheter d8, Perception (Notice) d10, Tir d10, Discrétion d10, Sens de la Rue d8, Survie (désert) d8, Nage d8, Sarcasmes [Taunt] d8, Lancer d8

Atouts :

As du Volant, Très Séduisant, Réflexes de Combat, Esquive - Amélioré, Dur à Tuer - Amélioré [Harder to kill], Tireur d'Elite [Marksman], Grande Chance [Great Luck], Nerfs d'Acier, Commandement, Connections (monde de l'espionnage), Dégaîne comme l'Eclair, Art de la Parade - Amélioré (judo) [Improved Block]

Handicaps :

Serment (agent du MI6), Héroïque, Bizarreries [Quirks] (penchant prononcé pour le sexe faible ; aime sa vodka Martini au shaker et pas à la cuillère)

Equipement :

Walther PPK (cf. Glock), Gadgets de la branche Q & véhicule selon mission

P.-S.

James Bond copyrights held by respective owners : Eon Productions Ltd, Danjaq LLC, MGM, Ian Fleming Publication Ltd. Used without permission. All Rights Reserved. Savage Worlds and Smilin' Jack are Trademarks of Pinnacle Entertainment Group, Inc. and are used without permission. Copyright © 2003 Pinnacle Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved.