



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Savage worlds > Aides de jeu > Adaptations > Personnages Celebres > Dragon Lance > **Raistlin Majere**



Raistlin Majere

samedi 4 octobre 2003, par [Two Gun Bill](#)



Raistlin est un jeune sorcier intelligent et cynique, capable d'avoir les propos les plus durs d'un ton doux et égal. Étrange et visionnaire, il est souvent incompris par ses compagnons qui se demandent jusqu'à quel point ils peuvent lui faire confiance. L'Épreuve de Haute Sorcellerie l'a transformé -sa peau est devenue dorée et ses pupilles en forme de sablier - et rendu malade. Raistlin doit souvent faire appel à son frère jumeau, Caramon, pour le soutenir durant les longues marches, mais également durant ses nuits de cauchemars, où, terrifié, il s'en remet à la force tranquille de son frère pour veiller sur son sommeil. La magie est toute son existence et il est prêt à tout sacrifier pour elle. Tout.

Attributs : Agilité d6 ; Intellect d10 ; Ame d8 ;

Force d4 ; Vigueur d6

Carac. Derivees : Allure 6 ; Parade 4 ; Résistance 5 ; Charisme -2

Competences : Combat d4 ; Courage d8 ; Intimidation d6 ; Magie d10 ; Discrétion d6

Atouts : Arcane (Haute Sorcellerie) ; Atout de carrière : Sorcier des Robes Rouges
Pouvoirs : Eclair ; Obscurité ; Armure

Handicaps : Anémique ; Effrayant [Ugly]

Equipement : Bâton de Magius (Dé Fou de d8 en combat de mêlée pour le porteur ; Charge quotidienne de 10 points de Pouvoir : Pouvoirs de Lumière & Armure ; Pour 1 PP, confère au porteur le poids d'une plume en cas de chute) ; dague