



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Savage worlds > Aides de jeu > Adaptations > Personnages Celebres > Dragon Lance > **Caramon Majere**



Caramon Majere

samedi 4 octobre 2003, par [Two Gun Bill](#)



Doté d'une force herculéenne, Caramon Majere est un homme simple mais généreux, prêt à verser son sang pour chacun de ses camarades. Il a toujours aimé la vie militaire et a beaucoup voyagé en tant que mercenaire. Caramon est particulièrement dévoué à son frère jumeau, Raistlin, et veille sur lui comme le feraient des parents, supportant sans ciller les rebuffades dont il est en permanence victime de Raistlin.

Attributs : Agilité d6 ; Intellect d6 ; Ame d8 ; Force d12 ; Vigueur d10

Carac. Derivees : Allure 6 ; Parade 7 (8) ; Résistance 7 (9) ; Charisme +2

Competences : Combat d10 ; Tir d8 ; Escalade d8 ; Intimider d6 ; Equitation d6 ; Nager d6 ; Traquer d6 ; Courage d8 ; Connaissance (Batailles) d4

Atouts : Séduisant ; Lien Mutuel [Common Bond] ; Athlétique [Brawny] ; Coup Tournoyant [Sweep]

Handicaps : Héroïque ; Serment (protection Raistlin) ; Ignorant [Clueless] ; Loyal

Equipement : Cotte de mailles ; petit bouclier ; épée longue ; lance, 2 dagues