



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Savage worlds > Liens > News > **Pinnacle est morte, Vive Great White Games !**

## Pinnacle est morte, Vive Great White Games !

jeudi 11 décembre 2003, par [Two Gun Bill](#)

Depuis le livre de règles de Savage Worlds, tous les suppléments et produits de la gamme sont édités sous le label Great White Games, même si le logo Pinnacle apparaît encore sur certains d'entre eux. En outre, les crédits juridiques des produits de la gamme montrent que c'est la société Great White Games qui détient tous les droits relatifs à Savage Worlds, et non Pinnacle. Enfin, le site [www.pegging.com](http://www.pegging.com) a une adresse miroir, qui n'est autre que [www.greatwhitegames.com](http://www.greatwhitegames.com)... Pourtant, le même auteur est derrière ces deux entités : Shane Hensley. Alors ?

Shane lui-même a expliqué la raison d'être de Great White Games. Pinnacle est "morte" vis-à-vis des distributeurs, éditeurs, auteurs etc. La société Great

White Games, possédée par Shane et un autre associé

(qui n'a fait qu'investir et n'est pas impliqué dans le développement des gammes de jeu), détient aujourd'hui tous les droits relatifs aux anciennes gammes Pinnacle et à la gamme Deadlands. C'est simplement un changement d' "enveloppe juridique", qui avait pour objectif de faire table rase du passif accumulé par le nom Pinnacle en matière de distribution et d'édition de la gamme Deadlands à la suite de ces rachats successifs et partenariats commerciaux passés.



Message original de Shane :

[http://groups.yahoo.com/group/Savage\\_Worlds/message/11443](http://groups.yahoo.com/group/Savage_Worlds/message/11443)