



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Seigneur des anneaux > Aides de jeu > **Lexique de mots elfiques**

Lexique de mots elfiques

mercredi 10 février 2010, par [Brice Devif](#)

Lexique partiel de Quenyan et de Sindarin.

Tout ceci est tiré du Silmarillion de JRR TOLKIEN.

A

Adan : Edain au pluriel , "le second peuple" en Sindarin . Ce nom désigne les humains.

Aelin : lac , fontaine

Aglar : gloire , éclat ; Alkar en Quenya.

Aina : béni

Alda : arbre correspond à Galadh en Sindarin

Alqua : cygne correspond à Alph en Sindarin

Amarth : destin

Amon : colline, Emyr au pluriel

Anca : machoires

An : long

Andùnë : couchant , Ouest correspond au Sindarin Annûn

Anga : fer correspond à ang en Sindarin ; Egrin au pluriel

Anna : don, offrande

Annon : grande porte , entrée ; pluriel Ennyn

Ar- : "à côté" , "hors de" ; A- en Sindarin

Ar (A)- : "haut , noble, royal" peut se trouver sous une forme longue : Arat-

Atar : "père"

B

Band : prison, contrainte ; Mbando en Quenya

Bar : demeure , (vient de Mbar qui signifie le foyer)
Mar en Quenya

Barad : tour , Beraid au pluriel

Belag : "puissant"

Bragol : "soudain"

Brith : gravier

C

Pour beaucoup de mots commençants par C il faudra se reporter à la lettre K.

Calen (Galen) : mot sindarin usuel pour la couleur verte

Cam : (de Kamba) "main" , la main tendue pour recevoir ou pour tenir.

Carak : Carac en Quenya et Carach en Sindarin ; signifie "croc" ou dent .

Caran : "rouge" ; Carnë en Quenya

Celeb : "argent" , la couleur ou le métal ; Telep ou



Telpë en Quenya. Donne l' adjectif Celebrin : "fait d' argent"

Coron : "Tertre"

Cù : "arc"

Cuivië : "éveil"

Cul- : "rouge doré"

Curu : "talent"

D

Dae : "ombre"

Dagor : "bataille"

Del : "horreur" donne Deloth "abomination"

Dîn : "silencieux"

Dol : "tête" désigne souvent des collines ou des montagnes

Dôr : "terre"

Draug : "loup"

Du : "nuit, ombre"

Duin : "(long) fleuve"

Dûr : "sombre" comme dans Dol Guldûr