



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Magazine > Reportages > Entretien > **Présentation du jeu de rôle Stargate**

Présentation du jeu de rôle Stargate

jeudi 1er août 2002, par [Loriel](#)

Loriel, en costard cravate avec un micro a la main, anime aujourd'hui l'émission "présentation de jdr" .

Loriel, en costard cravate avec un micro a la main, anime aujourd'hui l'émission "présentation de jdr"

(ton de présentateur télé) :

" l'univers décrit par la série célèbre série Stargate, étant riche et varié , a inspiré nos camarade rôlistes d'outre Atlantique. Un jeu de rôle reprenant l'univers est ainsi né pour notre plus grand bonheur. Un seul hic jusqu'a très récemment ce jeu de rôle n'était disponible qu'en anglais, mais c'est désormais chose corrigée grâce à notre invité. " (se tourne vers les coulisse et invite d'un geste l'invité)

" j'ai nommé Penpen qui nous a permis de découvrir ce jeu en Français. "

" Je t'en prie assieds-toi. " Plouf les deux compères s'affalent dans des fauteuil très profonds.

" Bien installé ? "

" Très bien merci "

" Ok on commence l'interview alors ? "

" Allons-y, je suis prêt "

MJ E-Zine : De quelle manière as-tu découvert stargate jdr ?

Penpen : Je l'ai découvert grâce à un ami (le co-créateur de labyrinth) qui l'avait tout simplement trouvé grâce à une recherche sur google "

MJEZ : Qu'est ce qui t'a donné envie de le traduire ?

Penpen : J'adore la série stargate sg-1 et j'avais moi-même eu plusieurs fois l'idée de l'adapter mais je n'avais jamais le courage. Lorsque j'ai découvert ce jeu j'y ai jeté un coup d'œil et j'ai été séduit par le concept.

MJEZ : Quelle fut ta démarche, as tu contacté les créateur anglo-saxons de ce jdr ?

Penpen : Au début la démarche été personnelle, mais après en avoir parlé sur une ML de stargate, j'ai recherché quelques infos pour compléter le jeu et j'ai constaté que beaucoup de personnes semblaient intéressées ; j'ai donc fini la traduction et j'ai contacté John Tynes qui très gentiment et très rapidement à répondu positivement à ma demande de mise en ligne.

MJEZ : Combien de temps cela t'a pris, est-ce que cela fut un gros travail ?

Penpen : La traduction a pris en gros une semaine, plus une autre pour les divers rajouts comme les annexes.

MJEZ : La mise en place du site a été très rapide, avais tu prévu un tel engouement sur le SDEN ?



Penpen : Non, je me suis dit qu'il serait sympa de le mettre sur le SDEN plutôt que sur un petit site, mais l'engouement du SDEN m'a surpris et je remercie encore tout ce qui m'a aidé, comme Matt qui a fait le site, Merin qui a fait la jolie animation flash, Professor X mais aussi Fendragon et pleins d'autres.

MJEZ : Nous avons maintenant cerné les origines du jdr , parlons un peu de lui :

Si tu voulais convaincre tes joueurs de jouer à ce jdr tu leur dirais quoi ?

Penpen : Et bien je dirais que Stargate a tout pour faire un bon jeu : des mondes et des peuples intéressants à découvrir, des mystères à résoudre. Personnellement j'adore le côté mythologique que peut amener le jeu Stargate.

MJEZ : D'après toi est ce un jdr qui s'adresse à des rôlistes expérimentés ou convient-il à tous ?

Penpen : Il convient à tous, débutants comme expérimentés car le système est simple, l'univers est facile à appréhender mais il est aussi très riche.

MJEZ : On connaît plus ou moins l'univers de Stargate, mais quelles sont les règles qui ont été choisies ?

Penpen : Puisque Stargate aurait dû être édité par West end games, le système utilisé est une variante du système D6.

MJEZ : Pour finir peux-tu nous dire quels seront les prochains ajouts sur ton site ?

Penpen : Très prochainement le début d'une campagne "le faux prophète" va être disponible avec un ennemi du SGC qui pourrait être à l'origine de divers problèmes ; des compléments au règlement et bien évidemment de nombreux scénarios one-shot ainsi que des Goa'ulds, des planètes et des peuples à découvrir. j'ai aussi l'idée de petites pages sur différentes mythologies.

Loriel se lève et invite Penpen à sortir

" Merci Penpen de ta coopération et à bientôt "

" Et bien merci à vous "