



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Fiction > Ciné-TV > Films > **Battle Royale**

Battle Royale

lundi 31 mars 2003, par [ElvenHunter](#)

Une lutte entre les générations a pris place dans le Japon du XXI^e siècle. Chaque année, tous les élèves d'une même classe sont regroupés sur une île. On leur fournit une arme et des vivres. Ils doivent se battre et personne ne peut refuser le jeu. Le jeu se conclut par la victoire d'un seul et unique gagnant. Tous les autres sont morts, tués par leurs camarades.

L'équipe du film :

Affiche japonaise

/Réalisation :/ Kinji Fukasaku

/Acteurs :/ Tatsuya Fujiwara, Aki Maeda, Beat Kitano, Taro Yamamoto ?

Critique :

Ce film a choqué du fait de sa violence. Si cette dernière est présente, il ne faut pas le nier, mais elle n'est si affreuse que cela. Elle est comparable à celle qu'on peut trouver dans d'autres films. Ce qui est particulièrement prenant, c'est le conflit qui existe entre les étudiants. Les anciens clans se reforment, ceux qui étaient rejetés se vengent, ceux qui étaient ensemble finissent par douter et s'entretuer. On peut regretter à ce propos que le héros soit un peu trop « bon », mais c'est symbolique et voulu.

En effet, beaucoup de symboles sont présents dans cette œuvre.

Il faut bien naturellement dépasser la violence qui est exposée pour voir le message que veut nous faire passer Fukasaku, c'est à dire la lutte qui peut exister à l'intérieur de la société japonaise entre les individus et entre les générations. On peut aussi voir à quel point la société du Pays du Soleil a perdu tout repère et n'a plus confiance en l'avenir. Et c'est dans ce sens que le personnage joué par Kitano est assez important. Il est excédé par cette jeunesse qui ne le respecte pas et en même temps, il souhaite en protéger certains membres.

Une chose que je regrette est le montage. On a l'impression qu'il manque quelques bouts du film qui ont été coupés pour respecter une durée globale. Le ton général aussi est assez malsain et peut déplaire à certains spectateurs.

On peut dire qu'il se dégage de /Battle Royal/ un cynisme qui peut déranger le spectateur et qui fait que mon sentiment dessus est mitigé.



Inspirations :

/Berlin XVIII :/ Quinze jeunes d'un gang du district des PJs ont disparu. Deux d'entre eux étaient de très bons indics. Le supérieur des personnages aimerait bien savoir ce qui se cache derrière ces disparitions.

/D&D :/ Un clan de barbare a l'habitude de mener un rite initiatique. Vingt jeunes gens sont abandonnés dans le cratère d'un volcan éteint. Ils ont trois jours pour retourner dans leur village.

/Hunter, the Reckoning :/(sur une idée d'/Harfang/) Le Sabbat ou des Lassombra (si vous souhaitez faire quelque chose de plus classe) ont décidé de sélectionner de nouvelles progénitures parmi les humains. Ils mettent donc en place un jeu qui ne laissera que très peu de survivants. Naturellement, les PJs seront les participants involontaires de cette partie...

/Paranoïa :/ L'ordinateur est votre Ami et il fait tout pour votre bien. Il ne vous demande pas de vous sacrifier en testant un kit de survie en milieu hostile, non ? Il veut juste vérifier que vous êtes bien fidèle à Sa parole et c'est d'ailleurs pour cela que vous n'aurez qu'un clone à sacrifier.

/Shadowrun :/ Un nouveau jeu va être lancé. En

direct d'une île de la Ligue des Caraïbes, dix jeunes gens vont devoir survivre en s'affrontant, mais en affrontant aussi les métacréatures présentes. Tout le monde croit que les jeunes gens ne sont que des comédiens et que les morts sont simulées. Les PJs sont embauchés par un concurrent pour apporter les preuves du contraire.

/Star Wars :/ Chez les Coroh, la Force est maîtrisée par beaucoup. Tous les cinq ans, trente jeunes doivent prouver qu'ils la maîtrisent parfaitement. Ils sont tous abandonnés dans une zone contaminée par le côté obscur. Un seul d'entre eux en reviendra. Il deviendra le chef de la communauté pendant cinq ans. Malheureusement, le dernier a basculé du côté obscur et il refuse de laisser sa place. Il s'est arrangé pour faire venir les PJs, contrebandiers, sur Coroh. Ils gêneront involontairement le bon déroulement du rite initiatique ?

/Vampire, la Mascarade :/ Un rite a lieu chez les membres du Sabbat de jeune génération. Chacun reçoit un fichier avec trois noms dessus. Ils doivent vider de leur sang ces trois personnes le plus rapidement possible. Le problème pour la Camarilla est qu'à chaque fois, un de ses membres de la jeune génération est sur la liste. La Mascarade risque en plus d'être rompue ?