



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Shadowrun > Suppléments > Deuxième édition (2053-2060) > **Mob War**

Mob War

dimanche 1er décembre 2002, par [ElvenHunter](#)

Ce supplément fournit tous les éléments de background nécessaires pour construire une campagne autour des affrontements dans la pègre de Seattle dans les années 2050. Il s'agit d'un supplément Shadowrun.

Ce supplément en VO est assez ancien (1997), il est vrai, mais il traite de la pègre qui est le thème de ce numéro.

Je me propose donc de vous en faire un bref résumé. Quatre points possibles de développement sont proposés. Chacun correspond à un syndicat du crime : mafia, yakuza, anneaux de séoulpas et triade. Les premiers chapitres donnent aussi des pistes pour exploiter des campagnes alternatives (jouer le rôle d'agents de la Lone Star, du crime organisé, etc...)

La première partie, celle sur la mafia, introduit la lutte interne qui touche les trois familles opérant sur Seattle. Le Don vient tout juste d'être assassiné et les ombres bougent pour savoir qui prendra sa place. Cette partie reste assez ouverte, ne révélant pas qui est réellement à l'origine de la mort du chef des mafieux de la ville. (ce qu'on apprendra dans les suppléments suivants)

La seconde partie, au sujet des yakuza, explique comment le nouvel oyabun manoeuvre pour devenir de plus en plus indépendant des yakuza basés au Japon. Pour éloigner les jeunes prétendants à son poste, aux dents longues, il aura aussi besoin des ombres.

La troisième partie, sur les triades, introduisait

l'arrivée de la mafia chinoise dans la ville emblématique de Shadowrun. Elle accompagne l'ascension connue par la corporation Wuxing et permettait d'obtenir des informations sur la tradition magique chinoise.

La quatrième partie, enfin, sur les Anneaux de Seoulpas présente les rêves qu'expriment la mafia coréenne de se venger de leurs homologues japonais.

Enfin, on peut assister à une discussion de runners concernant le rôle joué par deux dragons au sein des seoulpas et des yakuza.

L'ensemble du supplément est assez intéressant et permet vraiment de jouer différemment dans les ombres. Ce supplément, additionné à l'*Underworld SourceBook*, présente tout ce qu'il y a savoir pour aborder les syndicats du crime dans Shadowrun.

P.-S.

Numéro ISBN : 1-55560-328-9

Disponibilité : Disponible

ID du Produit : 7326