



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Warhammer > Aides de jeu > Bestiaires & PNJ > **Hydres des Lacs**

## Hydres des Lacs

vendredi 17 juin 2005, par [Behess](#)

Elles ressemblent beaucoup aux HYDRES du Vieux Monde, mais beaucoup plus grandes (12 à 15 m environs), on deux pattes palmées qui leur servent de nageoires, une longue queue à nageoire verticale et une seule tête reptilienne dotée de crocs énormes et venimeux. Elles vivent uniquement dans les lacs du bas Hautland (qui d'ailleurs soit dit en passant communiquent entre eux), en solitaire dès qu'elles atteignent l'âge adulte, s'accouplant à l'hivers et vivant dans les lacs des grottes naturelles sous les collines du Hautland.

Les HYDRES DES LACS n'attaquent qu'en eau ou au bord des lacs (normal), par Morsure uniquement. Elles sont plutôt lentes, mais il est difficile de les toucher au corps à corps (elles restent éloignées du bord...). Dans une situation normale, on ne pourra attaquer l'HYDRE qu'un nombre de fois égal à son propre nombre d'attaque.

(note : on ne peut pas PARER une créature géante).

Alignement : Neutre

Traits Psychologiques : Les HYDRES DES LACS causent une Terreur chez toutes les créatures de moins de 3m de haut et la Peur chez toutes les autres.

Règles spéciales : les HYDRES DES LACS aiment à cracher de l'eau à haute pression, pouvant mettre la roche à nue et arracher les arbres... cette attaque spéciale n'est faisable que lorsqu'elles sont hors de l'eau, en premières actions et 1D3 fois seulement. Le jet est un cône de 24 mètres de long et de 8 mètres de large, dans son plus grand diamètre. Toutes les "cibles" dans cette zone sont automatiquement touchés et reçoivent 2D6 points de dommage avec une Force de 8. Les victimes qui Esquivent reçoivent seulement la moitié des dommages. Les Morsures d'HYDRE DES LACS sont également venimeuses (Poison animalicide 1D2+1 doses).

### Profil Type

M	CC	CT	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
8	59	0	7	8	65	20	2	-	43	29	29	29	-