



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Shadowrun > Scénarios > **On solde sur l'embrouille...**

## On solde sur l'embrouille...

### UN SCÉNARIO POUR SHADOWRUN

vendredi 31 janvier 2003, par [ElvenHunter](#)

#### \*Résumé rapide\* :

De nombreux acteurs de l'ombre vont entrer en scène dans ce scénario. Mais pour être bref, on dira juste que suite aux troubles qui ont secoué la Mafia après l'assassinat de Don O'Malley, le centre commercial Sumner Mall a quitté leur giron. Un Anneau de Séoulpas, formé uniquement d'orks, est devenu le "protecteur" de quelques boutiques. Mais ce faisant, ils ont attiré l'attention de l'/Humanis/ qui est bien décidé à empêcher des métahumains à s'implanter dans cette zone du district. A côté de ça, un petit gang organise des combats d'animaux dans les parkings souterrains. Pour encore plus simplifier, un groupe de mafieux qui a décidé de bouter les Séoulpas hors de leur zone vient de se former spontanément. La situation explosive que voici devait bien éclater à un moment et c'est ce qui s'est passé... Stephen Rerson Jr, propriétaire du centre commercial a été assassiné. C'est son fils qui reprend l'affaire et l'organisme chargé de la sécurité du centre commercial souhaiterait conserver le contrat. Ils vont donc embaucher les runners pour deux missions assez simples en apparence : déloger les Séoulpas de leur pied à terre et prouver

les activités louches du fils de Stephen Rerson Jr, très proche d'une force de sécurité concurrente, afin qu'il ne soit pas nommé à la direction par le conseil d'administration.

#### \*Les différents acteurs\* :

/Turnpike Security Inc/ :

Cette petite corporation locale de sécurité embauchera les personnages afin qu'ils l'aident à déloger les Séoulpas et qu'ils montent des preuves accablantes contre le fils de Stephen Rerson Jr. Leur Johnson est un homme à la peau mate et qui est pris d'un léger tic à l'oeil droit. Le contrat signé avec le Sumner Mall représente leur plus gros contrat et ils ne veulent pas le laisser passer. Ils sont prêts à monter jusqu'à 5.000 nuyens par tête mais ils pourront aller difficilement plus haut (au pire, ils proposent aux personnages de les payer en nature avec des armes, des composants électroniques ou autre. Ce faisant, ils pourront augmenter leur offre de 2.500 nuyens, mais pas plus). La /Turnpike Security Inc/ avait un accord avec la Mafia dans le temps, mais ils ne savent pas qu'un détachement de la Pieuvre a décidé lui aussi d'agir. Cela sera donc une surprise pour les personnages... qui risquent de se trouver pris



entre deux feux.

Pour ce qui est d'éloigner l'Anneau de Séoulpas, le plus simple sera d'éliminer le leader du groupe. En effet, les anneaux se forment aussi vite qu'ils se déforment et ne reposent souvent que sur le charisme d'un chef. Pour ce qui est d'apporter des preuves contre le fils de Stephen Rerson Jr, cela sera aux personnages de creuser. L'homme est un adepte des combats d'animaux qui se déroulent dans les parkings du centre commercial. Il y perd beaucoup d'argent. On peut aussi le prendre en flagrant délit dans les bras de prostituées... elfes. Sachant que le comité d'administration est formé essentiellement de membres de l'/Humanis,/ on peut penser que les goûts du jeune homme ne plairont pas à tous. Surtout si on parvient à prouver que ces prostituées travaillent pour les Yakuza et que des informations confidentielles ont été obtenues par le syndicat du crime par ce biais... Faire planer la menace d'une intervention des Yakuza peut être assez jouissif si les personnages n'en n'ont déjà pas assez.

/Allan Rerson/ :

Il est le fils de Stephen Rerson Jr à qui il devrait succéder dans une semaine, après la réunion du conseil d'administration du centre commercial. C'est un gestionnaire assez efficace (peut être un peu trop au goût de certains qui n'aimeraient pas que l'on mette les yeux dans leurs petits trafics) mais qui s'ennuie beaucoup. C'est pour cela qu'il se passionne pour des loisirs qui ne correspondent à son standing. Il se rend tous

les

mercredi soirs dans les parkings du centre commercial pour assister à des combats de chiens drogués. Il y parie et y perd beaucoup d'argent, mais n'en n'a cure. Il aime voir le sang couler et il apprécie par dessus tout voir les animaux se faire face et se sauter à la gueule.

L'autre faiblesse d'Allan se trouve dans les prostituées à l'apparence elfique. Il apprécie la grâce de ces métahumaines et est prêt à payer très cher pour passer du temps avec elles.

D'ailleurs, il se rend assez régulièrement au Zalensky's Bar, un bar qui paie sa dîme aux Yakuzas et qui accueille des hôtesse de toute beauté pour les clients ayant de quoi s'offrir une soirée heureuse. Parmi ces hôtesse, une certaine Ataka a particulièrement attiré l'attention d'Allan. Cette dernière a d'ailleurs obtenu des informations sur le centre commercial par cet intermédiaire.

/L'Anneau Goyangi/ :

C'est un anneau formé uniquement d'orks qui se sont réunis autour d'un chaman chat (Dwayne Tibbs). Ils se comportent de la même manière qu'un gang des rues, si ce n'est qu'ils peuvent compter sur l'aide des quelques autres Anneaux des environs.

C'est par eux que les syndicats coréens s'équipent en armes. En effet, ils rackettent un Weapons World qui dispose d'un stock d'armes bas de gamme assez fourni. Ils s'en sont aussi pris à une boutique d'organe Body+Tech qui paie aussi pour une protection et l'ensemble du groupe (20 membres) vit dans un

ancien hôtel restaurant Novelty Hill Sleep & Eat laissé presque à l'abandon. Ils terrorisent aussi d'autres commerçants qui vendent des biens plus classiques, comme des vêtements ou de l'électronique bas de gamme. Ils se déplacent généralement par deux et sont parvenus à prendre l'ascendant sur les hommes de Turnpike Security Inc qui n'osent plus les contrôler. Ceci tant et si bien qu'ils peuvent agir à la nuit tombée à leur guise. leur prochain objectif est d'investir les derniers magasins qui leur résistent ainsi que les parkings. Mais pour cela, ils attendent d'avoir recruté de nouveaux membres.

/Le policlub Humanis/ :

Une branche du mouvement a appris, via le patron du Weapons World racketté par l'Anneau Goyangi, que des orks traînaient dans le centre commercial et commençaient à s'y sentir comme chez eux. Ils se sont donc décidés à agir et prévoient un gros coup le... même jour que les personnages. Naturellement, aucun groupe n'est au courant de l'idée de l'autre et le chaos risque de régner dans l'esprit de tous ainsi que dans le Novelty Hill Sleep & Eat qui sera pris d'assaut. A part dire qu'ils sont racistes, rien n'est à signaler pour les membres d'Humanis qui sont plus là pour rajouter de la confusion qu'autre chose.

/Les Jivaro Adjusters :

/Ce petit gang d'une dizaine d'hommes organise des combats d'animaux dans les parkings souterrains qu'ils squattent depuis le départ précipité de la mafia. Ils sont tous équipés de patins

à roulettes pour se déplacer et achètent à bas prix des chiens abandonnés. Ils les droguent ensuite (grâce à un bon deal avec un médecin de la boutique d'organes Body+Tech du centre commercial) avant de les faire combattre et de ramasser les paris. Jusqu'ici, ils ont empêché les autres gangs de pénétrer dans les parkings pour y piller les voitures, épaulant en cela parfaitement les hommes de Turnpike Security Inc qui ignorent tout de leur existence. Ils connaissent parfaitement les niveaux souterrains et se cacheront s'ils voient qu'une opposition trop forte est présente, préférant mener des actions de guérilla par la suite.

Ils portent tous des vêtements de jean avec des casques décorés de gros de chiens et d'autres animaux.

/Le groupe mafieux/ :

Ils sont jeunes, ils sont désorganisés et ils n'ont qu'une envie : rendre à la mafia ce qui lui appartenait. Ce groupe de dix mafieux s'est formé spontanément et a décidé de chasser toutes les personnes indécates qui ont osé pénétrer dans la zone qui était contrôlée par leur organisation. Ils agissent de manière totalement indépendante et se feront remettre à leur place par leur don qu'ils réussissent ou qu'ils échouent. Ils sont armés de fusils d'assaut et ont décidé de faire un carton sur tout ce qui ressemblait à un gangster en commençant par les parkings avant de remonter sur l'ensemble du centre commercial.

Jouez les comme ce qu'ils sont : des jeunes écervelés qui méritent le sort qui leur est réservé.



/AreaGard Inc/ :

Cette corporation de sécurité a approché voilà plusieurs mois

Allan Rerson. Ils espèrent bien emporter le contrat une fois que

ce dernier sera nommé à la tête du centre commercial et ont

décidé, pour cela, de se montrer un peu. On peu donc voir

certaines de leurs hommes, en civil, patrouiller dans les allées

du centre commercial et porter assistance aux personnes en

difficulté auxquelles ils distribuent des tracts une fois leur

mission accomplie. Ils sont plus là pour montrer l'incompétence

des hommes de Turnpike Security Inc qu'autre chose, mais ils

tenteront aussi un braquage contre un drugstore WacDanold pour

bien ridiculiser ces derniers. (naturellement, ils seront

habillés à la mode "ganger" pour ce faire) Ils ne patrouillent

jamais dans les parkings car le public n'y est pas très présent.

Dès qu'ils sont repérés par des hommes de Turnpike Security Inc,

ils restent courtois, laissant leurs opposants se perdre en

injures.

\*La timeline\* :

/J-30/ : Les mafieux doivent quitter le centre commercial

/J-16/ : Allan Rerson parle un peu trop à Ataka

/J-10/ : Stephen Rerson Jr est retrouvé mort chez lui

/J-05/ : L'Anneau Goyangi prend place dans le centre commercial

/J-03/ : Premières actions d'AreaGard Inc qui fait acte de

présence sur le terrain

/J-02/ : La branche de l'Humanis décide de faire quelque chose

contre les orks de l'Anneau Goyangi

/J-01/ : Allan Rerson demande à Turnpike Security Inc de lui

présenter un plan d'action

/J/ : Embauche des runners pour deux missions

/J+02/ : Allan Rerson va assister à un combat de chiens dans les

parkings du centre commercial

/J+03/ : Les mafieux tentent une action punitive contre l'Anneau

Goyangi. Ils seront interceptés par Turnpike Security Inc qui

finira par les épauler en comprenant ce qu'ils sont venus faire.

Mais cela ne sera pas suffisant. Les Jivaro Adjusters commenceront par les affaiblir (avant de fuir) avant

qu'ils ne

tombent sur l'Anneau de Goyangi.

/J+04/ : Allan Rerson se rend auprès d'Ataka. Il lui demandera

conseil sur la façon de gérer la succession de son père

/J+05/ : AreaGard Inc mènera son casse contre un drugstore. Les

premiers à réagir sont ceux de l'Anneau de Goyangi, bientôt

remplacés par les hommes de la Turnpike Security Inc.

/J+07/ : Délibération du conseil d'administration.

Il se pourrait bien que voyant les documents que pourraient

avoir les personnages, Allan Rerson soit bien nommé à la place

de gérant du centre commercial... il sera plus simple à

manipuler, c'est tout.

\*Et si...\* :

D'autres choses peuvent arriver.

Par exemple, les personnages pourraient vouloir enquêter sur

l'assassinat de Stephen Rerson Jr. En fait, il s'agit des Yakuza

qui voulaient affaiblir la Mafia en leur enlevant la "gérance"

du Sumner Mall.

La Mafia décide d'épauler ses hommes "pour l'honneur". Le

conseil d'administration pourra donc être repoussé.

Allan Rerson est attaqué par un des chiens de J+02 et il doit se



faire soigner. Des consignes sont données pour que les Jivaro Adjusters disparaissent.

\*Karma\* :

1 point pour la survie

2 points pour l'accumulation des preuves contre Allan Rerson

1 point si le chef de l'Anneau Goyangi disparaît.

1 point si les runners parviennent à prouver qu'AreaGard Inc est

derrière l'attaque contre le drugstore WcDanold