



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Unknown armies > Aides de jeu > Concepts > **Chaos Magick**

## Chaos Magick

mercredi 12 avril 2006

La Chaos Magick ou Free Style Magick (en français, magie spontanée ou magie du chaos) est le fondement de la cosmologie de Unknown Armies, ce qu'on pourrait appeler une magie post-moderne. En effet, elle repose sur le relativisme post-moderne, l'idée selon laquelle il existe autant de réalités que d'individus. Chaque système de croyance est donc valide et autonome, et ce que l'on entend par réalité objective ou monde réel n'est qu'une convention sociale destinée à faciliter les rapports humains. Poussé à l'extrême, le raisonnement conduit à dire que les lois physiques sont des conventions sociales, le genre de raisonnement que Sokal parodie dans l'article qui est à la base de son livre, *Impostures Intellectuelles*. En réponse à cette idée, Sokal invite le crédule à vérifier que la gravité n'est qu'une règle sociale en sautant par la fenêtre

de son bureau, situé au 21ème étage. Mais dans le cadre ludique d'Unknown Armies, l'adepte (comme on appelle le magicien) sait que son système de croyance est vrai, car il a du sens pour lui. Il est capable de s'affranchir des règles qui définissent ce qui est possible pour le commun des mortels, car son système, ordonné et logique, repose sur des postulats qui lui permettent de réaliser des actes extraordinaires.

*Remarque : le terme « Chaos Magick » est aussi utilisé en ésotérisme contemporain pour qualifier une forme de magie dans laquelle seule la volonté du pratiquant compte, et non pas les rituels qu'il utilise. La Chaos Magick d'UA n'est pas strictement équivalente à ce terme, mais ce sont toutes les deux des manifestations de la Magie Post-moderne.*