



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Rolemaster > Aides de jeu > **Gérer l'encombrement...**

## Gérer l'encombrement...

mardi 2 mai 2006, par [vishan](#)

Le Joueur : "Je porte 5 arcs et 5 haches à deux mains..."

Le GM : "Heu tu ne trouves pas que c'est un peu beaucoup ?"

Le joueur : "Ben non, pourquoi ? mon perso est fort et grand, donc il peut porter tout ça..."

Voici une règle pour éviter de tremper ses joueurs dans un bain d'acide...

Cette règle d'encombrement ne prend en considération que le volume de l'objet. Je me suis aperçu que la plupart des objets que transportent nos chers joueurs sont plus volumineux que lourds.

Donc voici comment mettre en place ce dispositif d'encombrement appelé Unité d'Encombrement (UE). Un objet aura une UE équivalente à sa plus grande longueur en cm divisé par 10, et au minimum 1 UE. Sauf les petits objets comme les pièces qui comptent comme 0,1 UE et les très petits objets en petite quantité qui ne valent pas de UE. Pour l'armure, multiplier par 2 l'AT.

*Exemple :*

- Une épée longue 1m2 : 12 UE,
- Une échelle de 4m : 40 UE,
- Un sac à dos de 60 cm : 6 UE,
- Une pièce : 0,1 UE,
- Une pierre à feu : 0.

Un personnage peut porter : Sa taille x 30 x bonus de force.

*Exemple :*

Un personnage de 1m70 avec un bonus de force de +10 a 56 UE ( $1,7 \times 30 \times 1,1 = 56$ ).

Il pourra donc porter 56 UE sans être dérangé, et avoir un -10 de malus pour chaque 10% de charge

en plus...

Lorsque la largeur ou le poids sont importants, appliquez un coefficient sur l'UE.

*Exemple :*

Un coffre de 1,2m remplis d'or peut peser très lourd : coef 5, ce qui nous donne  $1,2 \times 5 \times 10 = 60$  UE.

Il est préférable d'être à deux pour porter ce type de charge... ou seul si on a une bonne force et pas de sac à dos, ou bien accepter des malus horribles...

Contenance en UE des objets de rangement = UE de l'objet x 5.

*Exemple :*

Un sac à dos de 60 cm contiendrait 30 UE, une bourse de 15cm peut contenir 75 pièces...

Ainsi le joueur ne prend en considération que l'UE du sac à dos.

Au Meneur de Jeu maintenant de voir comment procéder pour d'autres situations...

Je pense que c'est assez simple et permet de régler certaines situations rapidement.

Voilà j'espère que cette aide ne vous encombrera



pas trop...