



Les différents JDR et JDRa Stargate

vendredi 2 juin 2006, par [Torog](#)

Stargate étant un univers riche d'aventures, de nombreux fans ont souhaités pouvoir y vivre leurs propres histoires, que ce soit récemment en Jeu Vidéo, ou il y a déjà un moment, via des JDR écrits par d'autres fans.

- Le premier JDRa Stargate est celui de l'américain John Tynes, qui propose, avec le système D6, de revivre les aventures des équipes d'exploration de la "Porte des Etoiles". Disponible encore aujourd'hui en langue anglaise, il est longtemps resté la référence en matière de JDRa Stargate.

- Par la suite, la société AEG décida de sortir un JDR officiel Stargate *Stargate, The Official RolePlayingGame*. Il y eut un manuel principal, suivi de quelques suppléments, et quelques scénarios supplémentaires. Malheureusement, lors du rachat de la MGM par Sony, cette filière fut amputée car elle ne rapportait pas assez ... Aujourd'hui, le jeu est définitivement arrêté, il ne devrait pas sortir de nouveaux suppléments et il n'y a aucune chance de voir ce même manuel sortir en français un jour.

- Le *JDRa de John Tynes* fut entretemps traduit par PenPen pour le SDEN afin de le mettre à disposition des fans francophones, et c'est également resté une référence.

Mais le temps passant, ces JDR devinrent vite obsolète, la série continuant alors, ceux-ci ne se basant que sur les origines de celle-ci. Une nouvelle génération de JDRa qui suivaient plus la série en continu fit alors surface en 2005 :

- Patrice travailla tout d'abord sur le JDRa nommé

Antiquitarium Viae, basé sur le système de règles Fuzion. Depuis, *Antiquitarium Viae* propose de nombreux suppléments dont l'intéressant *Pegasus Crisis* qui permet de jouer dans la galaxie de Pégase (univers de Stargate Atlantis).

A peu près à la même période vinrent deux autres jeux amateurs basés sur Stargate, qui sont ceux que nous vous proposons ici sur le SDEN :

- *Stargate Nemesis*, de Angenoir, qui est une reprise de la traduction de PenPen, et une amélioration des règles de John Tynes, remises au goût du jour (Ex : Univers de Stargate Atlantis) et avec une amélioration graphique du Manuel des Règles. Il est possible de jouer également les principales races extraterrestres alliées des humains. Basé également sur le système D6.

- Enfin, Torog écrivit *Stargate Coalition*, en partant du principe que Stargate était avant tout un univers et en tant que tel, il ne devait pas se limiter à la vision "humaine" de la série. Ainsi *Stargate Coalition* permet de jouer dans l'univers sous tout les angles, aussi bien du côté des héros, que de leurs ennemis extraterrestres. La plupart des grandes Races de Stargate sont interprétables et les scénarios proposés vont dans ce sens. *Stargate Coalition* possède son propre système, issu de concepts inspirés du système D6 et du système D20.