



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Stargate > Aides de jeu > **Nouvelle Race "Les Arkans"**

Nouvelle Race "Les Arkans"

samedi 3 juin 2006, par [Penpen](#)

Les Arkans

Disposition : inconnue

Localisation : P3X-558 (planète d'origine) mais ils sont présent sur d'autres mondes

Niveau Technologique : avancé

Donnée globale :

Les Arkans se rapproche de la Tok'ra par le fait qu'ils peuvent posséder (on a le droit de ne pas le vouloir) un symbiote qui laisse son hôte totalement libre.

Les Arkans sont une vieille race, ayant signé avec les Goa'uld un pacte de non agression envers leurs peuples ainsi que pour quelques planètes sous protectorat. Après avoir découvert une planète ravager par les goa'uld, ils décidèrent de surveiller plus attentivement ce peuple. Les goa'uld durent sans apercevoir car ils attaquèrent diverses planètes proche des Arkans. Les arkans développèrent lors technologie mais ne purent résister à cause de l'accord. Toutefois, leur recherche ne furent pas vaine car ils dépassèrent rapidement la technologie goa'uld. Ils purent aider discrètement quelques peuples que les goa'uld tenter de soumettre mais cela dut leur coûter cher car Chronos attaqua une de leurs planètes qui était sous protectorat brisant ainsi le pacte. Malgré leur technologie, les Arkans furent déstabilisés par une attaque si rapide et furent battus par les jaffa de Chronos. Depuis, ils se préparent à l'arrivée des goa'uld, faisant de l'ordre, de la discipline, de leur courage et de la justice leurs armes.

Le système politique est centralisé sur une reine secondée par un premier ministre et 11 personnes formant le conseil suprême. Tous les Arkans prêtent serment envers la reine et le gouvernement à leur majorité, tout manquement à ce serment est puni par l'exil ou la mort. De plus les arkans disposent d'un système hiérarchique très strict composé de la

même façon que celui de l'armée américaine. Cela est dû au fait qu'il y a une cinquantaine d'années une dizaine de terriens sont arrivés par le shappai, il s'agit de militaires ayant testé le début du programme stargate et supposés morts après perte de contact. A ce moment l'armée Arkans n'était pas très bien structurée et les humains ont montré le système militaire terrien. Ils ont aussi amené un certain design pour les armes qui ressemble actuellement à des M-16 sans chargeur.

Quelques Personnalités

Zoltash (la reine)

Description : d'apparence assez mure, châtain blond et de magnifiques yeux bleus, son charisme est écrasant

Zoltash est la reine du peuple Arkans, elle maintient ce peuple avec une main de fer dans un gant de velour. De nombreuses avancées ont eu lieu durant son règne (elle règne depuis une trentaine d'années). Le peuple Arkans la vénère presque comme une déesse. Bien que sachant ce qu'elle a montré d'impitoyable envers ses ennemis, elle est d'une nature très douce et rêveuse mais ses obligations la ramènent bien souvent à la réalité.

Carl'ash (1er ministre)

Description : Il est d'apparence banale, cheveux poivre-sel et yeux bruns. Mais il possède un charisme certain.

Carl'ash est Premier ministre depuis 50 ans et a toujours servi les peuples avec loyauté. C'est lui qui a accueilli les premiers humains venus de la tau'ri alors qu'il n'était que chef du conseil suprême. C'est quelques années plus tard qu'il arriva au rang de Premier ministre au service de la précédente reine. Carl'ash est quelqu'un de très conciliant qui



profite de ses expérience passé pour aider au mieux la reine dans la direction de tout un peuple.

Malh'ec (chef du conseil suprême)

Description : Brun, les cheveux courts bien coupés, il a de somptueux yeux noisette. Il a un petit visage en forme de triangle, et on remarque qu'il est jeune.

Malh'ec vient juste de prendre la relève de son père au titre de chef du conseil. Bien que très jeune (25-30 ans) malh'ec est très apprécié par ses paires et sait comment si prendre pour obtenir ce qu'il veut. On le dit toutefois un peu trop curieux et même un peu naïf. C'est sûrement lui qui recevra en premier les membres du SGC et il convoquera le conseil afin d'examiner lors cas.

Talesh (membre du conseil suprême)

Description : La quarantaine passée, grand et fin, des yeux bleux profond et des cheveux blonds.

Talesh à obtenu ce peuple grâce à ses nombreux exploits dans l'armée. C'est d'ailleurs lors d'une filature qu'il a rencontré jolinar de Markshur (celui ci de lui as toutefois pas revelais sa position de Tok'ra). C'est un homme sage et raisonneur qui pourrait d'être une aide fort utilise en cas de combats (si un goa'uld débarqué par exemple)

penpen

Le peuple dépeint dans cet article est tiré de la fanfic nommée "Les Arkans" disponible sur le [site de sg-1 France](#)